

Bienvenue à la soirée

Le départ



Jean-Bernard Luther

Membre commission formation Swiss Sailing

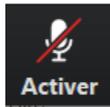
NJ - NRO

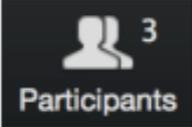
Samir Saydjari

Membre commission formation Swiss Sailing

NJ – NRO

## Règles durant la séance

- Micro sur silence (mute) ..... →  Activer
- Vidéo désactivée (l'animateur la réactivera si nécessaire) →  Démarrer vidéo
- Main levée utiliser l'icône "Main levée" pour demander la parole →  Participants
- Chat éviter de chatter hors propos ..... →  Converser



### Participants

Si vous cliquez sur Participants, vous pourrez voir les personnes qui sont actuellement en réunion. La liste des participants vous donnera également l'option de lever la main et de vous renommer.

- **Lever la main** – notifie l'animateur et affiche une notification pour simuler la main levée

Des espaces d'échange et de discussion ont été aménagés au cours de la présentation

Cette soirée continue le cycle mis en place par l'ACVL et la FVLJ

Sessions et thèmes :

- 10 mars Le départ (règles – tactique et stratégie)
- 17 mars Marque au vent (règles – tactique et stratégie)
- 24 mars Marque sous le vent (règles – tactique et stratégie)
- 31 mars L'arrivée (règles – tactique et stratégie)
- 07 avril La tactique en course

Inscription via « Manage2Sail » **au plus tard à 17h30 avant chaque séance**

## La régates est jeu

Pour jouer, quel que soit le jeu, il est impératif de connaître les règles, soit les droits et les obligations de chacun.

Par exemple, pour jouer aux échecs, chaque concurrent doit savoir bouger les pièces, sans cela le jeu n'est pas possible.



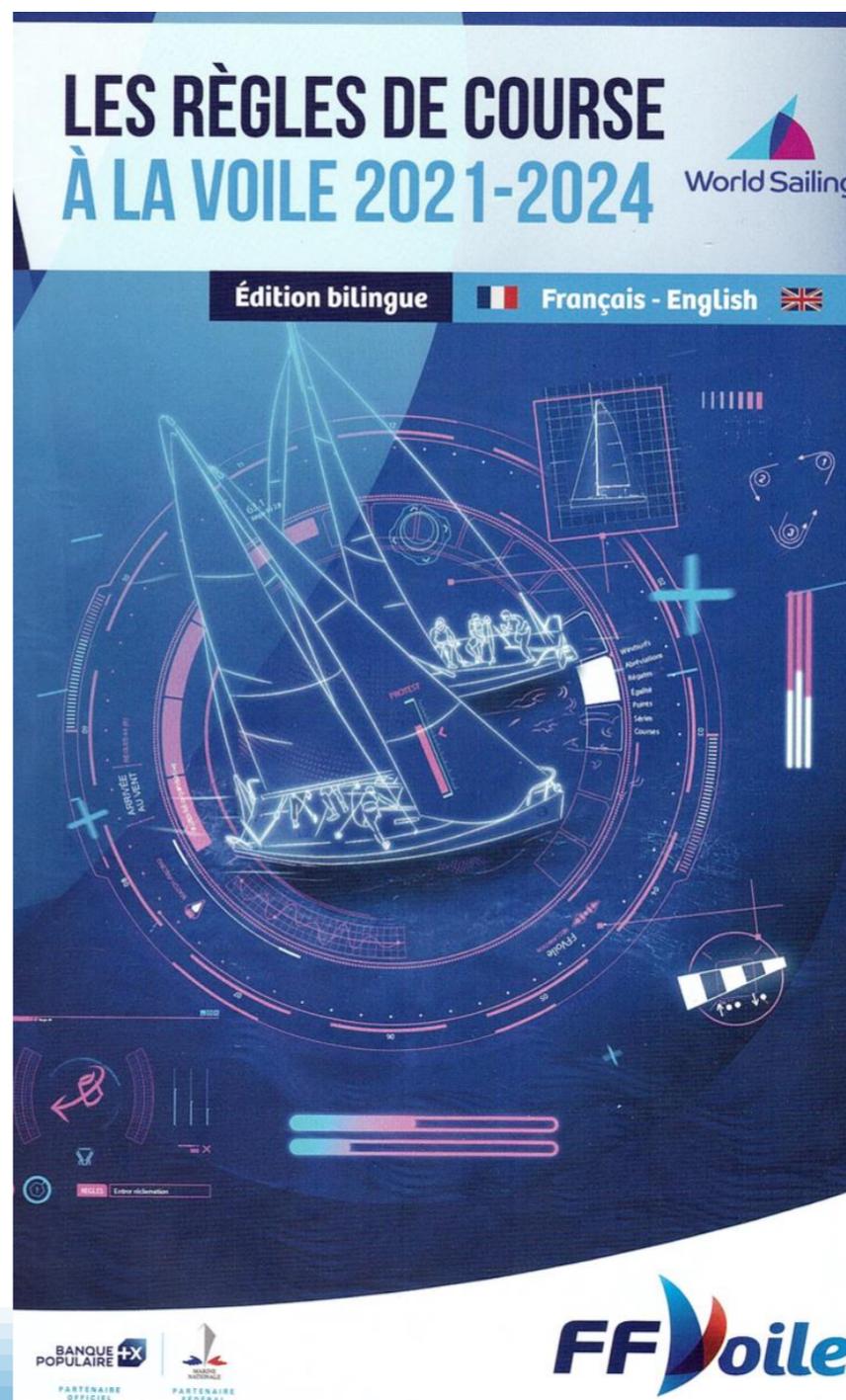
De même, pour régater, chaque concurrent doit savoir se déplacer selon les « règles de course à la voile », sans cela le jeu n'est pas possible.

Ce sont les mêmes règles pour l'organisation :  
Comité de course - Jury - Jaugeur



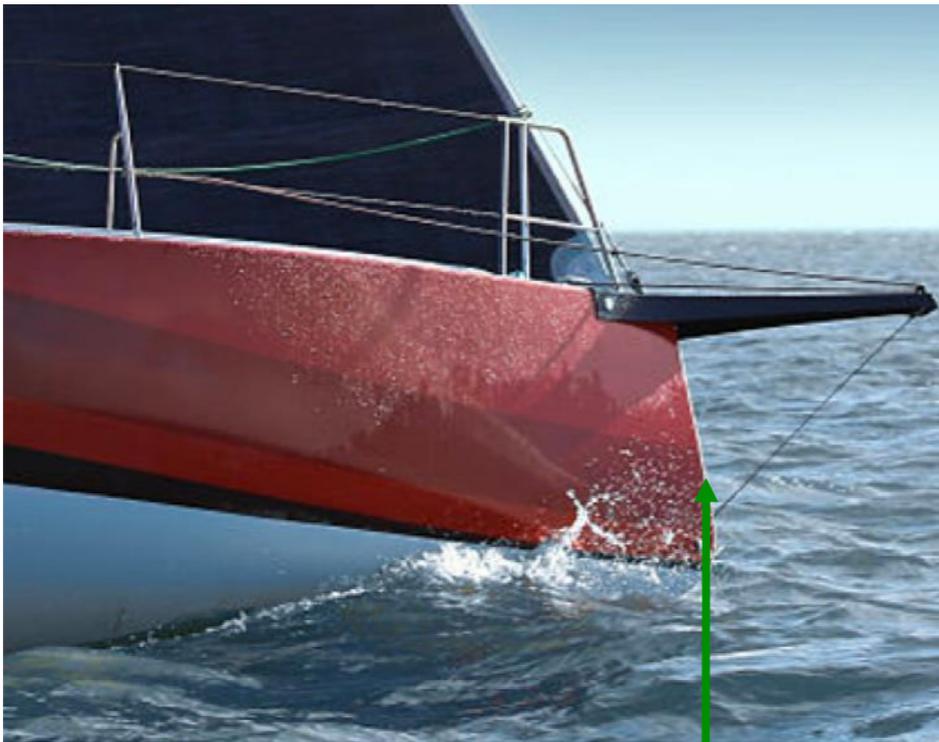
## Règles 2021 – 2024

Les règles changent tous les 4 ans et il est primordial d'être en possession de la dernière version car les numéros des règles peuvent être également modifiés.



## Prendre le départ

Un bateau *prend le départ* quand, sa **coque** ayant été entièrement du côté pré-départ de la ligne de départ au moment de son signal de départ ou après, et s'étant conformé à la règle 30.1 si elle s'applique, une partie quelconque de sa coque, coupe la ligne de départ depuis le côté pré-départ.



Ancienne règle :

une partie quelconque de sa  
coque, équipage ou équipement

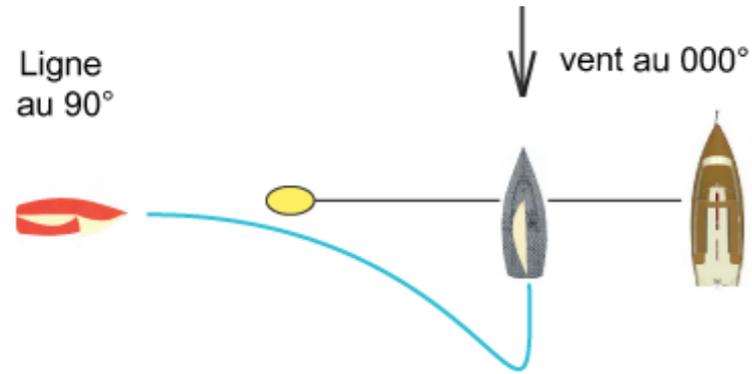
Nouvelle règle 2021 pour la définition de "Coque"

**En course:**

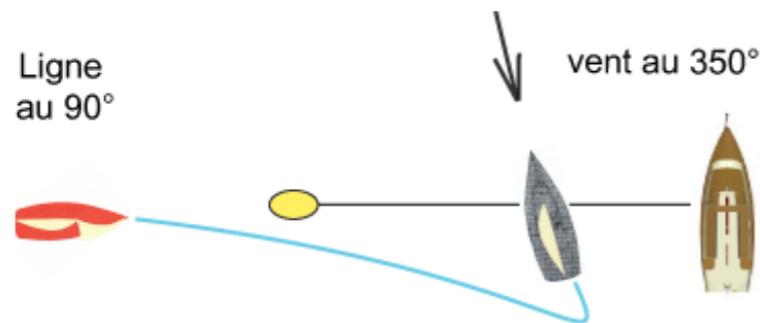
Un bateau est en course depuis son signal préparatoire -4mn selon RCV 26

Jusqu'à ce que soit il *finisse* et dégage la ligne et les *marques* d'arrivée, ou qu'il abandonne, ou jusqu'à ce que le comité de course signale un rappel général, un *retard*, ou une *annulation*.

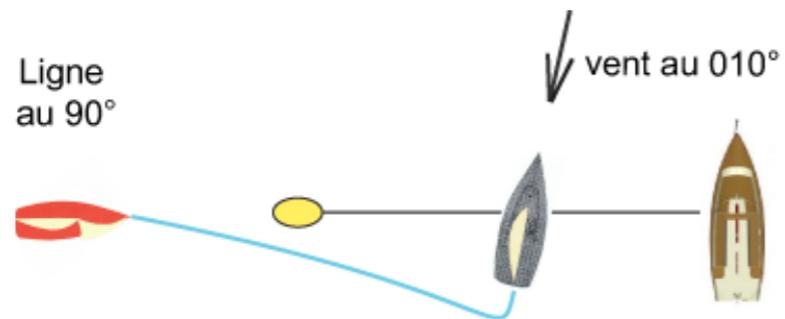
## Evaluation de la ligne de départ : choix de la zone de start



Ligne neutre



Ligne gauche  
Favorable bouée



Ligne droite  
Favorable comité



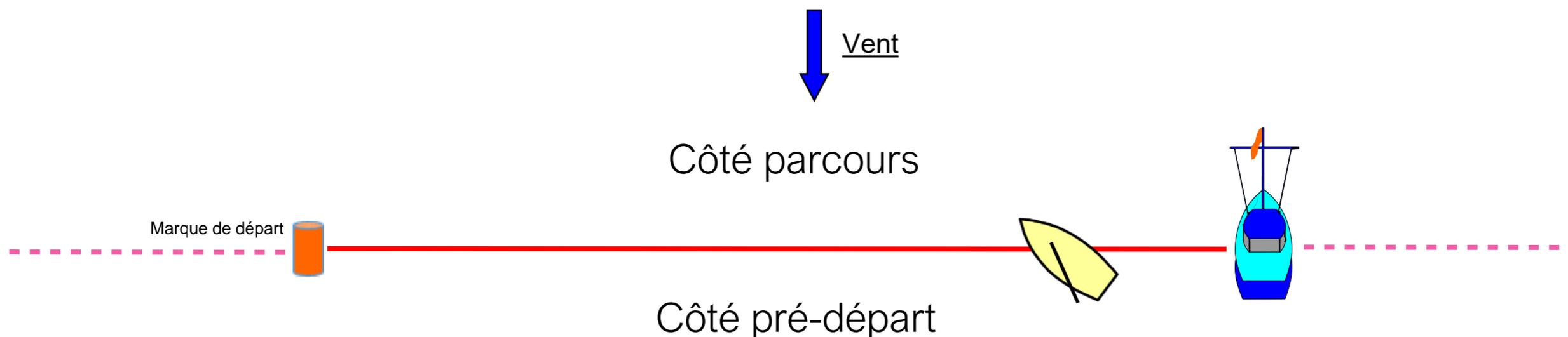
Au signal de départ si un bateau se trouve du coté parcours, il est OCS :

On the **C**ourse **S**ide



Au signal de départ si un bateau se trouve du coté parcours de la ligne ou de ses prolongements, il est OCS :

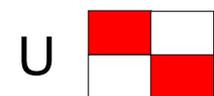
On the **C**ourse **S**ide





Aucune partie de la coque doit se trouver dans le triangle pendant la dernière minute, sinon il sera classé ZFD :

**Z Flag Discard**



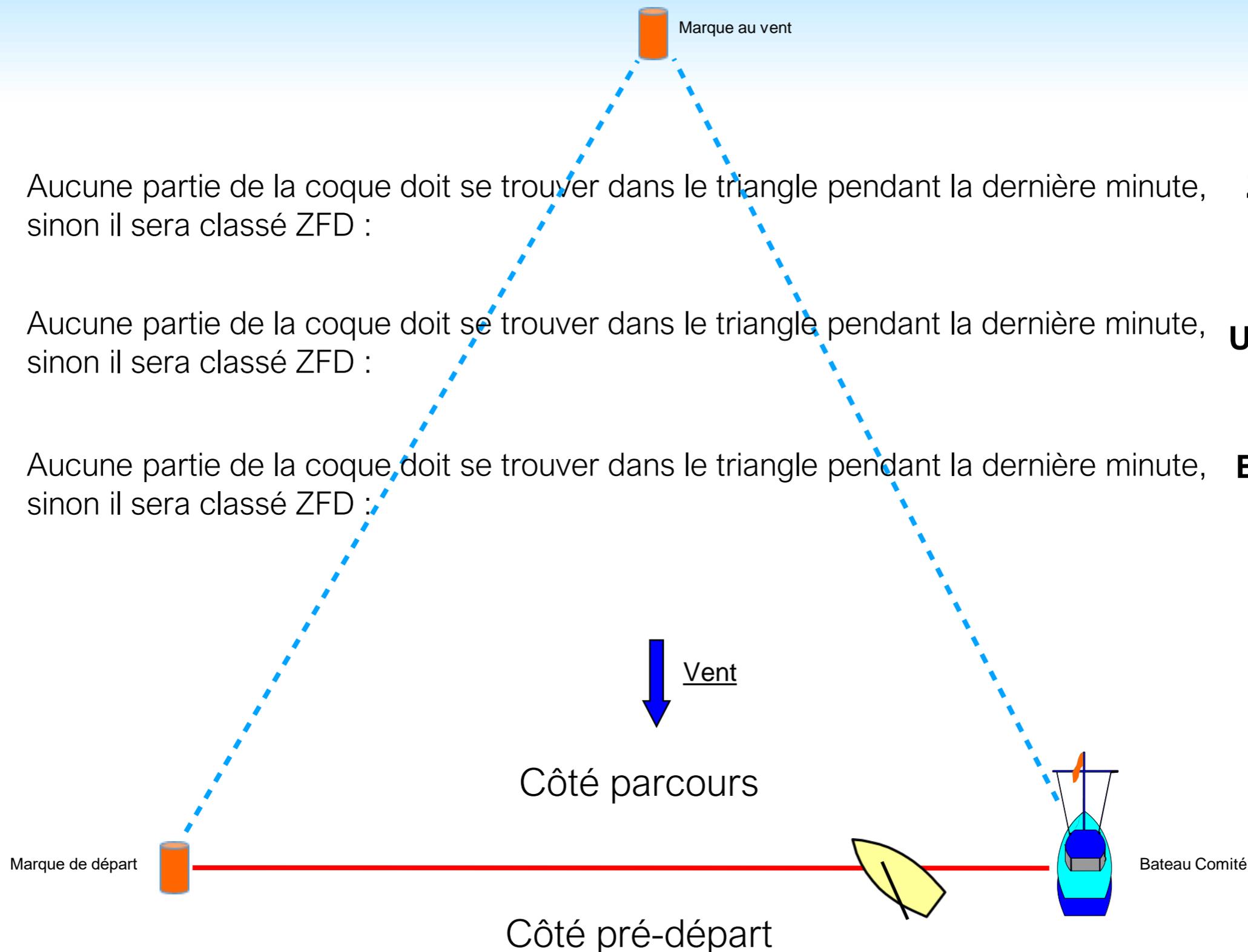
Aucune partie de la coque doit se trouver dans le triangle pendant la dernière minute, sinon il sera classé ZFD :

**U Flag Discard**



Aucune partie de la coque doit se trouver dans le triangle pendant la dernière minute, sinon il sera classé ZFD :

**Black Flag Discard**



## 26 DONNER LE DÉPART DES COURSES

Les départs des courses doivent être donnés en utilisant les signaux suivants. Les temps doivent être comptés à partir des signaux visuels ; l'absence d'un signal sonore ne doit pas être prise en considération.

<i>Minutes avant le signal de départ</i>	<i>Signal visuel</i>	<i>Signal sonore</i>	<i>Signification</i>
5*	Pavillon de classe	Un	Signal d'avertissement
4	Pavillon P, I, Z, Z et I, U ou noir	Un	Signal préparatoire
1	Pavillon préparatoire affalé	Un long	Une minute
0	Pavillon de classe affalé	Un	Signal de départ

\* ou comme indiqué dans les instructions de course

Que signifie : l'absence d'un signal sonore ne doit pas être pris en considération.

## Règle 26 Donner le départ des courses

Les départs des courses doivent être donnés en utilisant les signaux suivants.

Les temps doivent être comptés à partir des signaux visuels,

L'absence d'un signal sonore ne doit pas être pris en considération

Question :

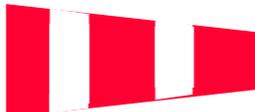
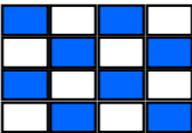
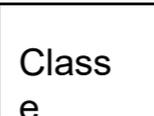
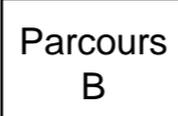
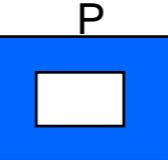
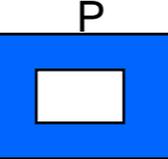
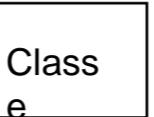
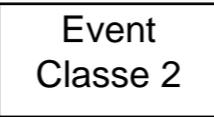
Le CC affale le pavillon P, le signal sonore sonore est donné 20 secondes plus tard.

A quoi devrait s'attendre les concurrents ?

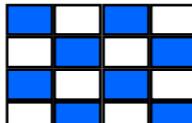
Le comité de course devrait envoyer le pavillon « Aperçu » et recommencer la procédure de départ



Signal d'avertissement  
au plus tôt dans 5 min

	↑		Ne fait pas partie de la règle 26, Annexe L, 6.4		
- 6	↓	AP 	ou	N 	ou 1 <sup>er</sup> substitut 
Avertissement - 5	↑	Class e 	↑	Parcours B 	↑ 
Préparatoire - 4	↑	P 			
Minute - 1	↓	P 			
Départ 0	↓	Class e 	↑	Event Classe 2 	↑ X 
+ 4	↓		Ou quand tous les départs prématurés ont repassé la ligne correctement		
					↑ 1 <sup>er</sup> substitut 

## Règle 26

		<p>ou AP ou N ou 1<sup>er</sup> substitut</p> <p>↓  ↓  ↓ </p>
Avertissement	- 5	<p>↑ <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Classe</span>      ↑ <u>Parcours</u>      Évén. ↑ </p>
Préparatoire	- 4	<p>↑ <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">P</span> ou <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">I</span> ou <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Z</span> ou <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Z et I</span> ou <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">noir</span> ↑ <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">U</span></p>
	- 1	<p>↓ <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">P</span> ↓ <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">I</span> ↓ <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Z</span> ↓ <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Z et I</span> ↓ <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">noir</span> ↓ <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">U</span></p>
Départ	0	<p>↓ <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Classe</span>      ↑ <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">X</span>      ↑       Év. ↑ <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Classe 2</span></p>
	+ 4	<p>↓       Ou quand tous les départs prématurés ont repassé la ligne correctement</p>

## Donner le départ des courses

La règle 26 peut être modifiée

Signal d'avertissement : Bol d'Or Mirabaud : -10mn, ne modifie pas la règle 26 \*

Signal préparatoire : Bol d'Or Mirabaud : - 5mn, modifie la règle 26

Il est donc important de toujours bien lire les AC et les IC.

<i>Minutes avant le signal de départ</i>	<i>Signal visuel</i>	<i>Signal sonore</i>	<i>Signification</i>
5*	Pavillon de classe	Un	Signal d'avertissement
4	Pavillon P, I, Z, Z et I, U ou noir	Un	Signal préparatoire
1	Pavillon préparatoire affalé	Un long	Une minute
0	Pavillon de classe affalé	Un	Signal de départ

\* ou comme indiqué dans l'avis de course ou les instruction de course

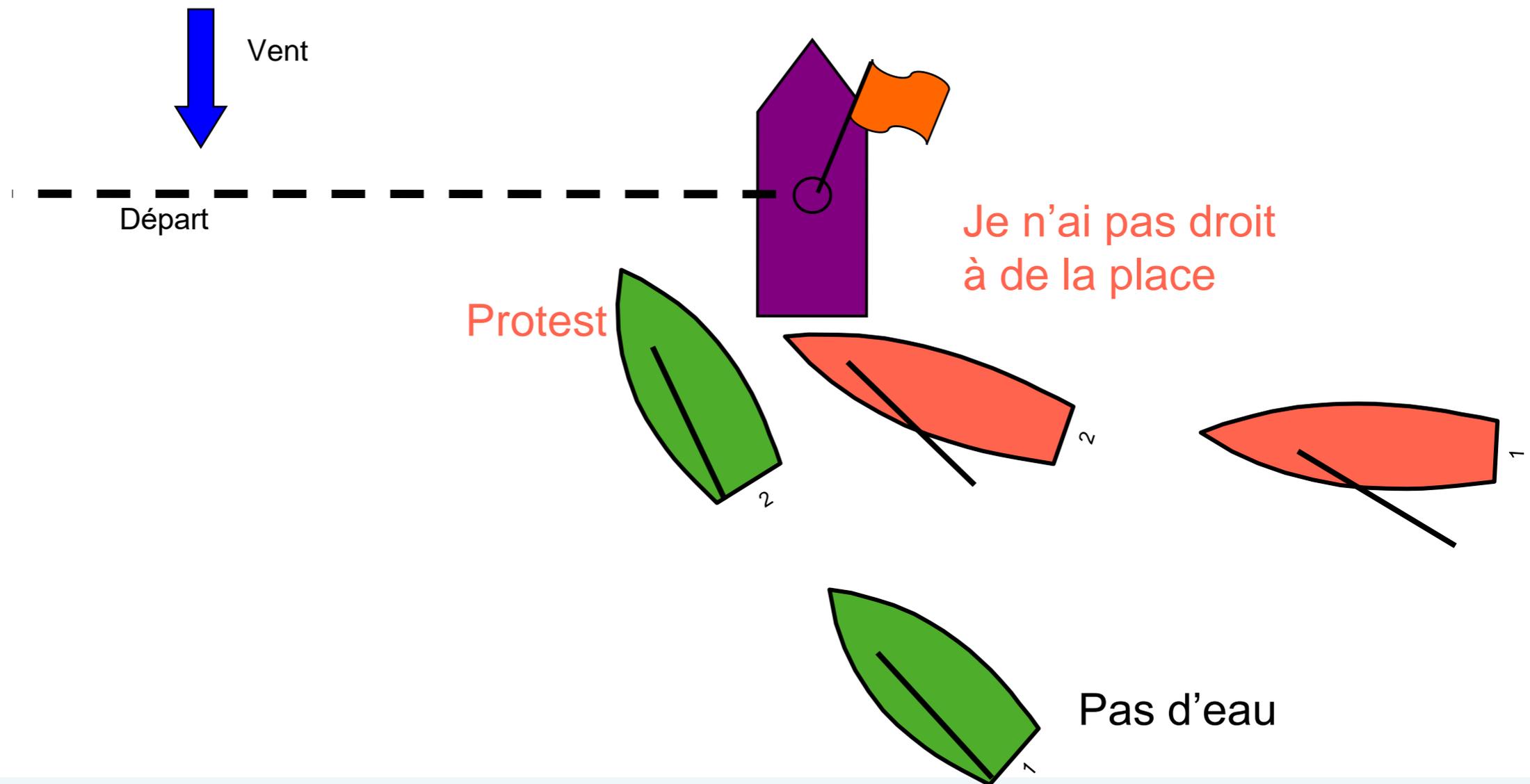
## **Règle 23** Gêner un autre bateau

Règle 23.1 Si cela est raisonnablement possible, un bateau qui n'est pas *en course* ne doit pas gêner un bateau qui est *en course*.

- A. Cette règle s'applique principalement lorsque l'on a plusieurs classes sur le même parcours avec des départs différés.
- B. S'applique également lorsque le bateau à fini la course et qu'il rentre au port.

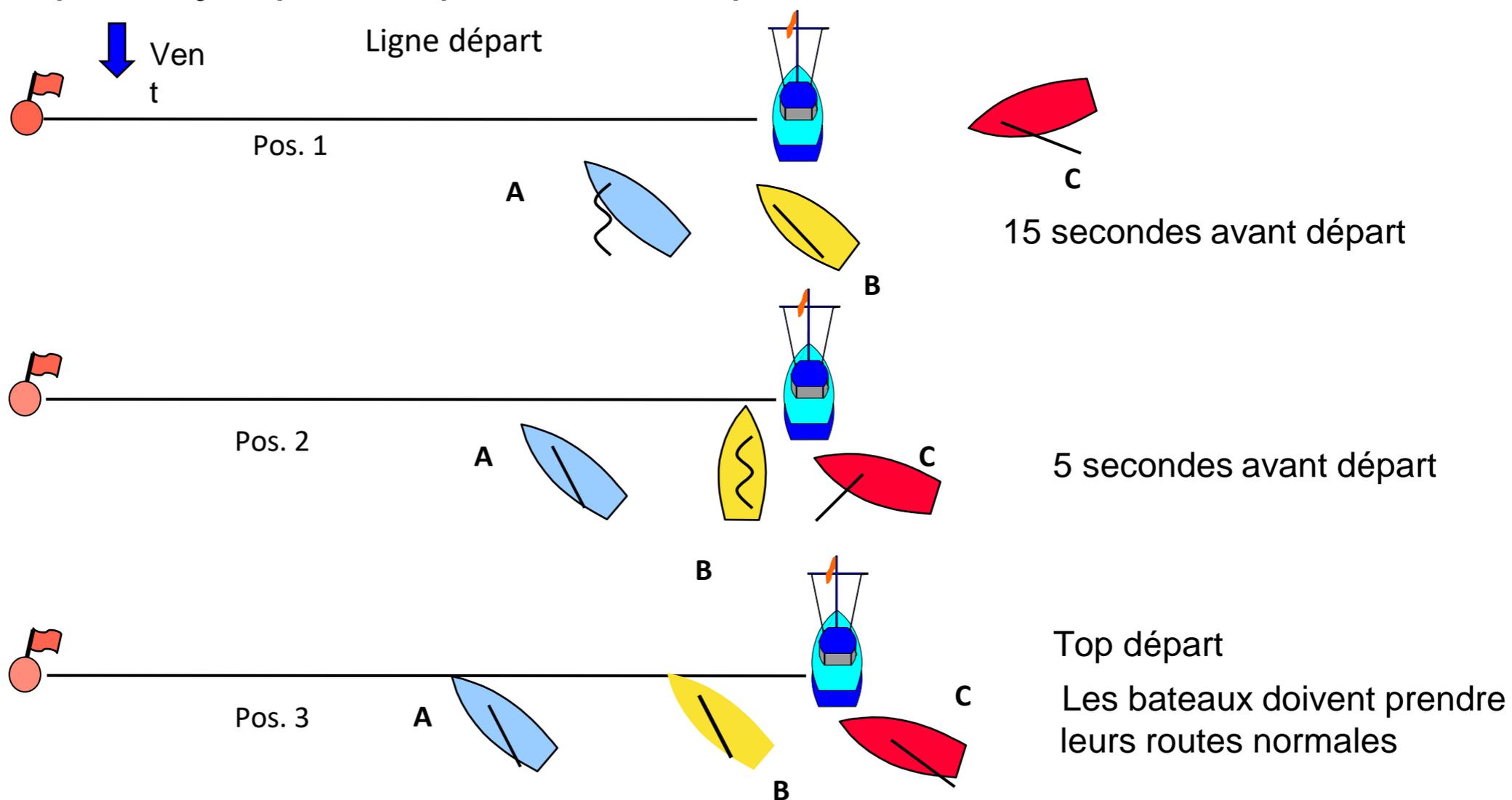
## Préambule de la section C

Les règles de la section C ne s'appliquent pas à une marque de départ entourée d'eau navigable ou à sa ligne de mouillage depuis le moment où les bateaux s'en approchent pour prendre le départ et jusqu'à ce qu'ils les aient passées.



## Préambule de la section C

Les règles de la section C ne s'appliquent pas à une marque de départ entourée d'eau navigable ou à sa ligne de mouillage à partir du moment où les bateaux s'en approchent pour prendre le départ et jusqu'à ce qu'ils les aient passées



### **Route normale:**

Une route qu'un bateau choisirait de façon à effectuer le parcours et *finir* aussitôt que possible en l'absence des autres bateaux auxquels la règle utilisant ce terme fait référence.

Un bateau n'a pas de route normale avant son signal de départ.

A quel moment s'applique la définition : route normale ?

### Question :

Lorsque les bateaux sont à l'approche de la ligne de départ, **est** il possible de lofer pour sortir un concurrent de la ligne de départ.

J'ai entendu dire qu'une fois le coup de canon du départ donné il n'était plus possible de lofer un bateau qui est engagé, la marque de départ étant considéré comme une bouée de largue.

A quel moment s'applique la définition "route normale" ?

**Règle : Un bateau n'a pas de route normale avant son signal de départ, mais dès le signal de départ, il a une route normale.**

**Questions :**

1. Au départ peut-on lofer jusqu'à bout au vent?
2. A la bouée (*on suppose que la question concerne la marque de départ, sous le vent*), existe-t-il un cas où l'on peut être bâbord amure, prioritaire par rapport à un bateau tribord amure, les deux bateaux engagés dans les 3 longueurs?
3. En route vers la bouée (*on suppose que la question concerne la marque sous le vent et que la question concerne un bateau qui est sous le vent d'un autre*) peut-on lofer un bateau au delà de la route normale?

**Question :**

1. Au départ peut-on lofer jusqu'au bout au vent?
2. A la bouée, existe-t-il un cas où l'on peut être bâbord amure, prioritaire par rapport à un bateau tribord amure, les deux bateaux engagés dans les 3 longueurs?
3. En route vers la bouée peut-on lofer un bateau au delà de la route normale?

A quel moment s'applique la définition "route normale" ?

**Règle :**

Un bateau n'a pas de route normale avant son signal de départ, **mais dès le signal de départ, il a une route normale.**

**Question :**

1. Au départ peut-on lofer jusqu'au bout au vent?
2. A la bouée (*on suppose que la question concerne la marque de départ, sous le vent*) existe-t-il un cas où l'on peut être bâbord amure, prioritaire par rapport à un bateau tribord amure, les deux bateaux engagés dans les 3 longueurs?
3. En route vers la bouée peut-on lofer un bateau au delà de la route normale?

**Règle :**

Non, la règle 10 s'applique dès que les bateaux sont en course.

**La règle 10 :**

Sur des *bords opposés* , un bateau *bâbord* doit se *maintenir à l'écart* d'un bateau *tribord*.

## Question :

1. Au départ peut-on lofer jusqu'au bout au vent?
2. A la bouée, existe-t-il un cas où l'on peut être bâbord amure, prioritaire par rapport à un bateau tribord amure, les deux bateaux engagés dans les 3 longueurs?
3. En route vers la bouée (*on suppose que la question concerne la marque sous le vent et que la question concerne un bateau qui est sous le vent d'un autre*) peut-on lofer un bateau au delà de la route normale?

A quel moment s'applique la définition "route normale" ?

Quelles sont les autres règles concernées dans ce cas ?

**Règle :**

Un bateau n'a pas de route normale avant son signal de départ, **mais dès le signal de départ, il a une route normale.**

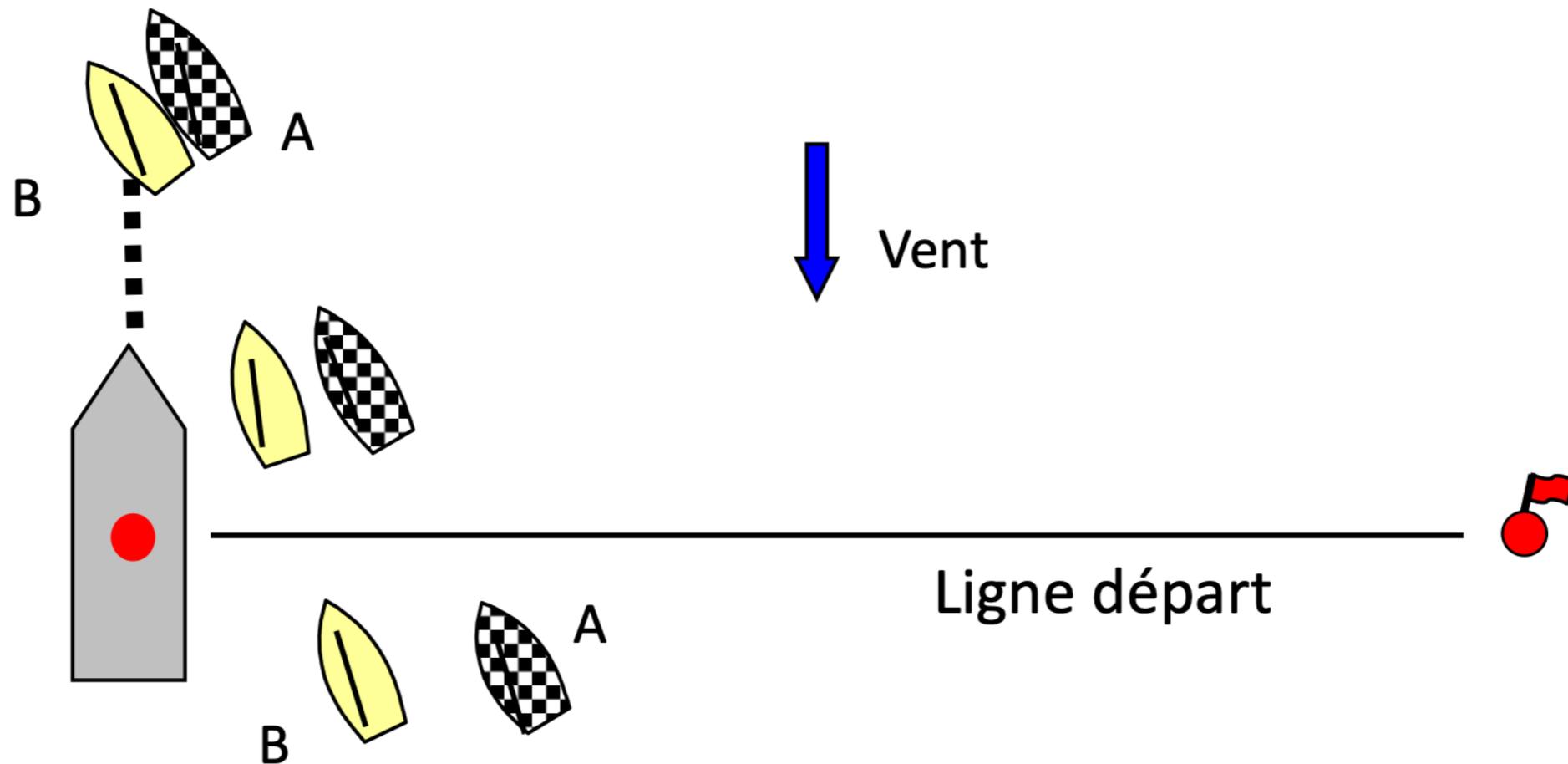
**Règle 11**

Un bateau au vent doit se maintenir à l'écart d'un bateau sous le vent.

**Règle 13**

Un bateau vire dès qu'il croise le lit du vent ... et il perd tous ses droits !

Pour éviter le bateau Comité, **B** lofe au maximum afin de passer le bateau Comité et demande de l'eau. **A** répond: "Pas d'eau au bateau Comité" et ne réagit pas. La manœuvre réussit mais **B** touche la chaîne d'ancre.



A quel moment la ligne de départ doit-elle être posée ?

Règle 27.2 Au plus tard au signal préparatoire, le CC peut déplacer une marque de départ.

Est-ce que la marque N°1 doit être posée pour un départ ?

**Non**

Il n'y a pas de règle qui stipule que la marque N°1 doit déjà être posée au signal de départ

**Est-ce-que cette affirmation s'applique à tous les types de départs ?**

**Non**

Les règles 30.2 (Z), 30.3 (U) et 30.4 (noir) mentionnent que si un pavillon "Z" , "U" ou "Noir" a été envoyé :

Aucune partie de la coque, d'un bateau ne doit se trouver dans le triangle défini par les extrémités de la ligne de départ et la 1<sup>ère</sup> marque....

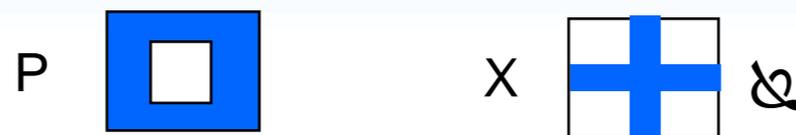
Le pavillon orange défini le mât de contrôle et par conséquent une des extrémités de la ligne de départ

La montée du pavillon **ORANGE**, avec signal sonore signifie :

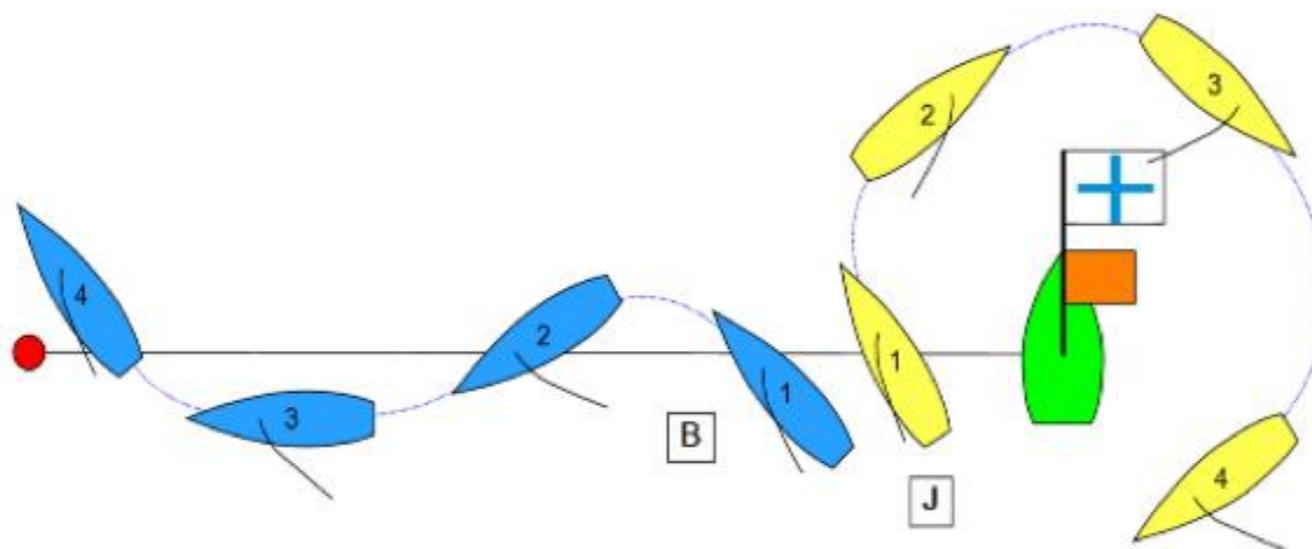
- Le comité est prêt à lancer une procédure de départ
- Dans 5 minutes au minimum la procédure de départ peut commencer
- Permet aux concurrents de se préparer.



## R 29.1: Rappel individuel



Quand, au signal de départ d'un bateau, une partie quelconque de sa coque se trouve du côté parcours de la ligne de départ ou qu'il doit se conformer à la règle 30.1, le comité de course doit rapidement envoyer le pavillon X avec un signal sonore.



## R 29.1: Rappel individuel



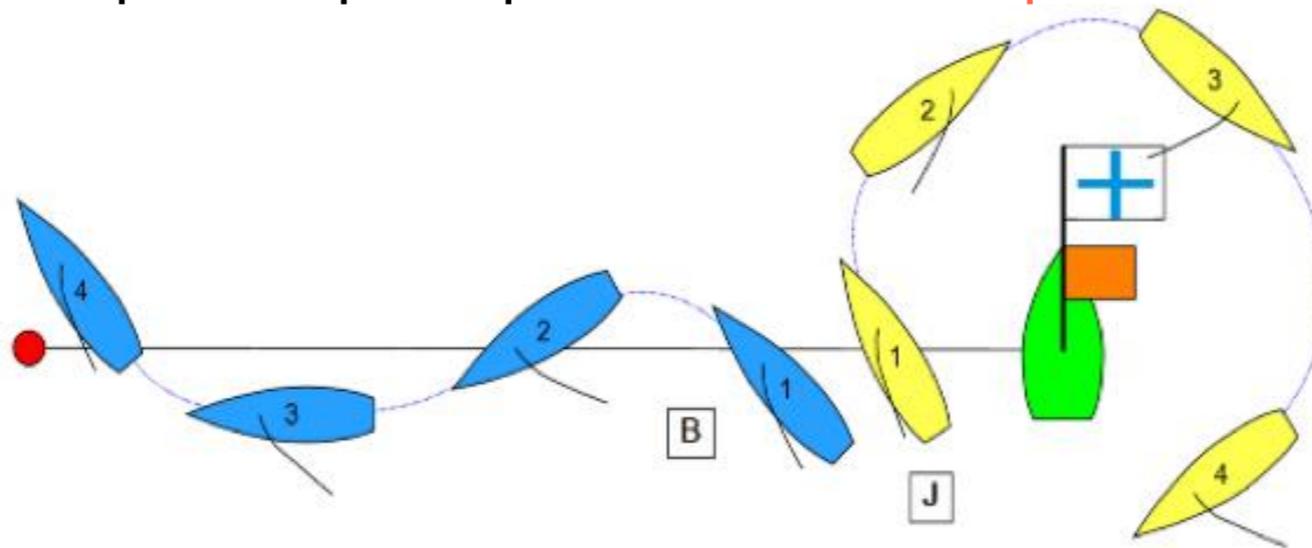
Timing : les RCV imposent au comité d'envoyer « immédiatement » le pavillon X.

Qu'est-ce qu'immédiatement :

Si le pavillon X est envoyé **moins de 5 secondes** après le départ, le comité accomplit **parfaitement** son travail.

Si le pavillon X est envoyé **entre 5 et 10 secondes**, la décision, bien que loin d'être parfaite, peut être acceptée.

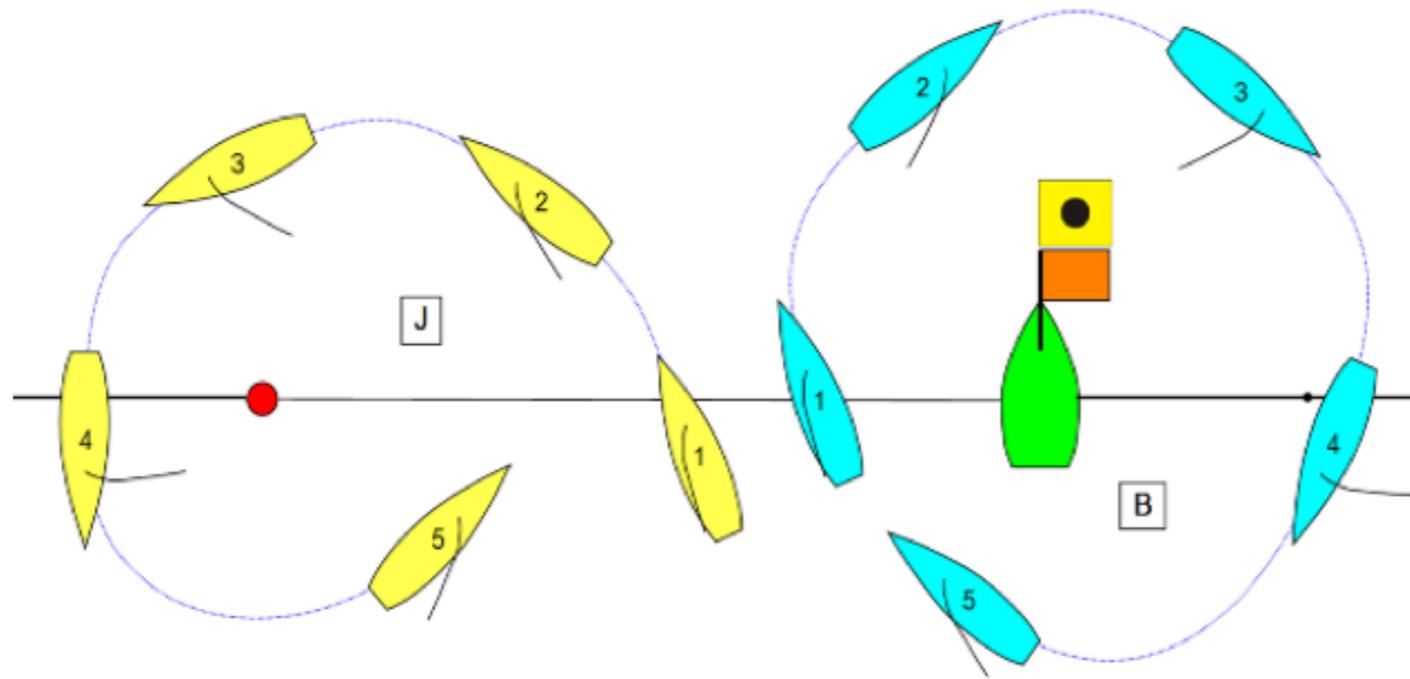
Si le pavillon X est envoyé **plus de 10 secondes** après le départ, le comité a fait une action que l'on peut qualifier d' « **inadéquate** » au sens de la RCV 62.



## R 30.1: Règle du pavillon i



Si le pavillon i a été envoyé et qu'une partie quelconque de la coque d'un bateau se trouve du côté parcouru de la ligne de départ ou de l'un de ses prolongements pendant la dernière minute précédant son signal de départ, le bateau doit revenir en coupant un prolongement de la ligne jusqu'au côté pré-départ de la ligne avant de *prendre le départ*.

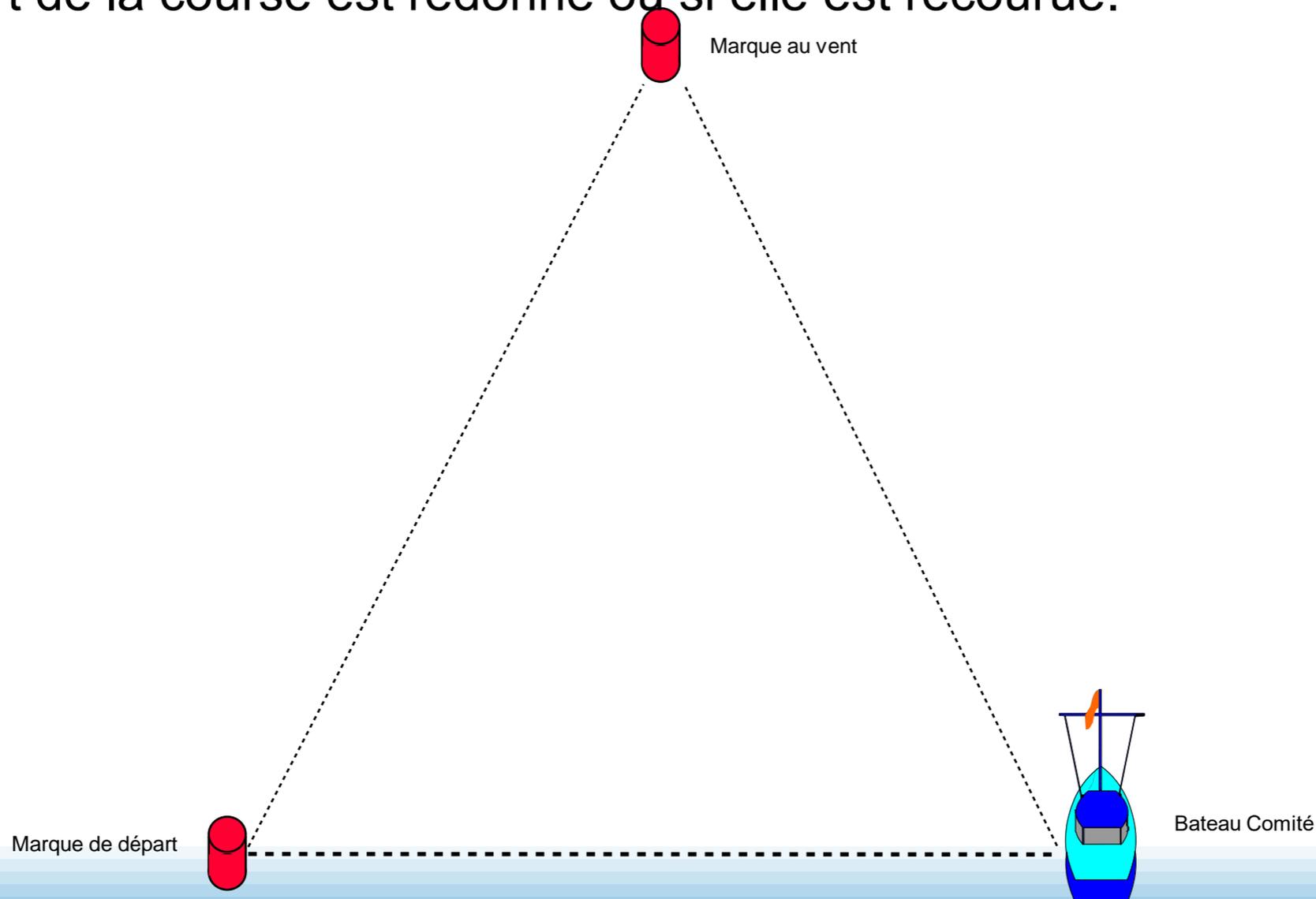


## R 30.3: Règle du pavillon « U »



Si le pavillon U a été envoyé, aucune partie de la coque d'un bateau ne doit se trouver dans le triangle formé par les extrémités de la ligne de départ et la première *marque* pendant la dernière minute précédant son signal de départ.

Si un bateau enfreint cette règle et est identifié, il doit être disqualifié sans instruction, sauf si le départ de la course est redonné ou si elle est recourue.



## R 30.3: Règle du pavillon « U »

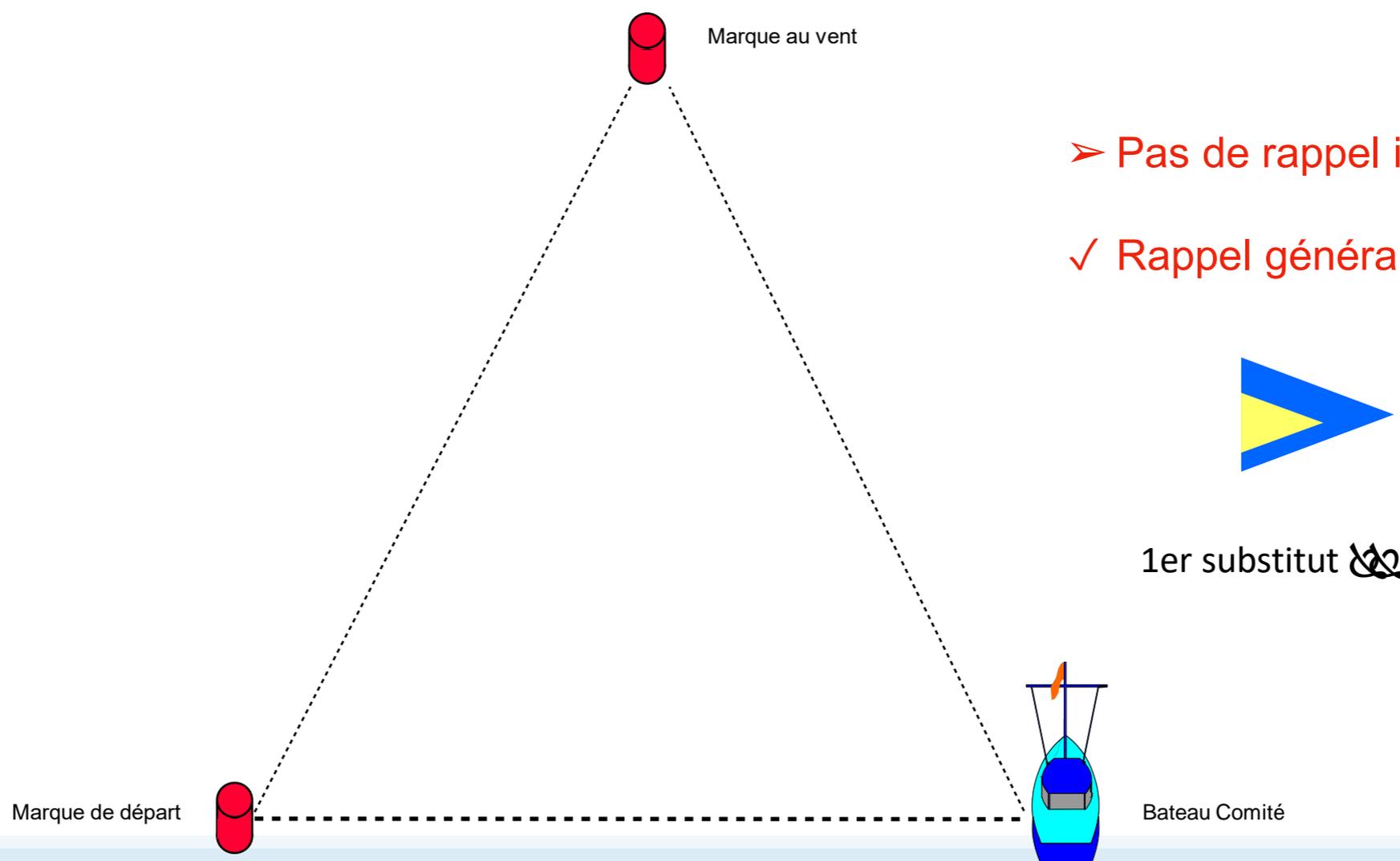


Tout bateau identifié dans cette zone sera pénalisé sans instruction.

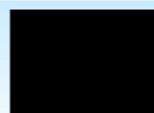
Cette règle interdit aux bateaux de réparer. S'il est identifié dans cette zone, et que la course est validée, il sera classé UFD sans instruction (c'est-à-dire qu'il recevra le même nombre de points qu'un BFD, DSQ...).

Le comité ne devra donc pas envoyer de rappel individuel.

Par contre, si un rappel général est signalé, ou si la course est annulée, le bateau ne sera pas pénalisé (ce qui différencie les pavillons « U » de « Noir ») et pourra courir.



## R 30.4: Règle du pavillon « Noir »



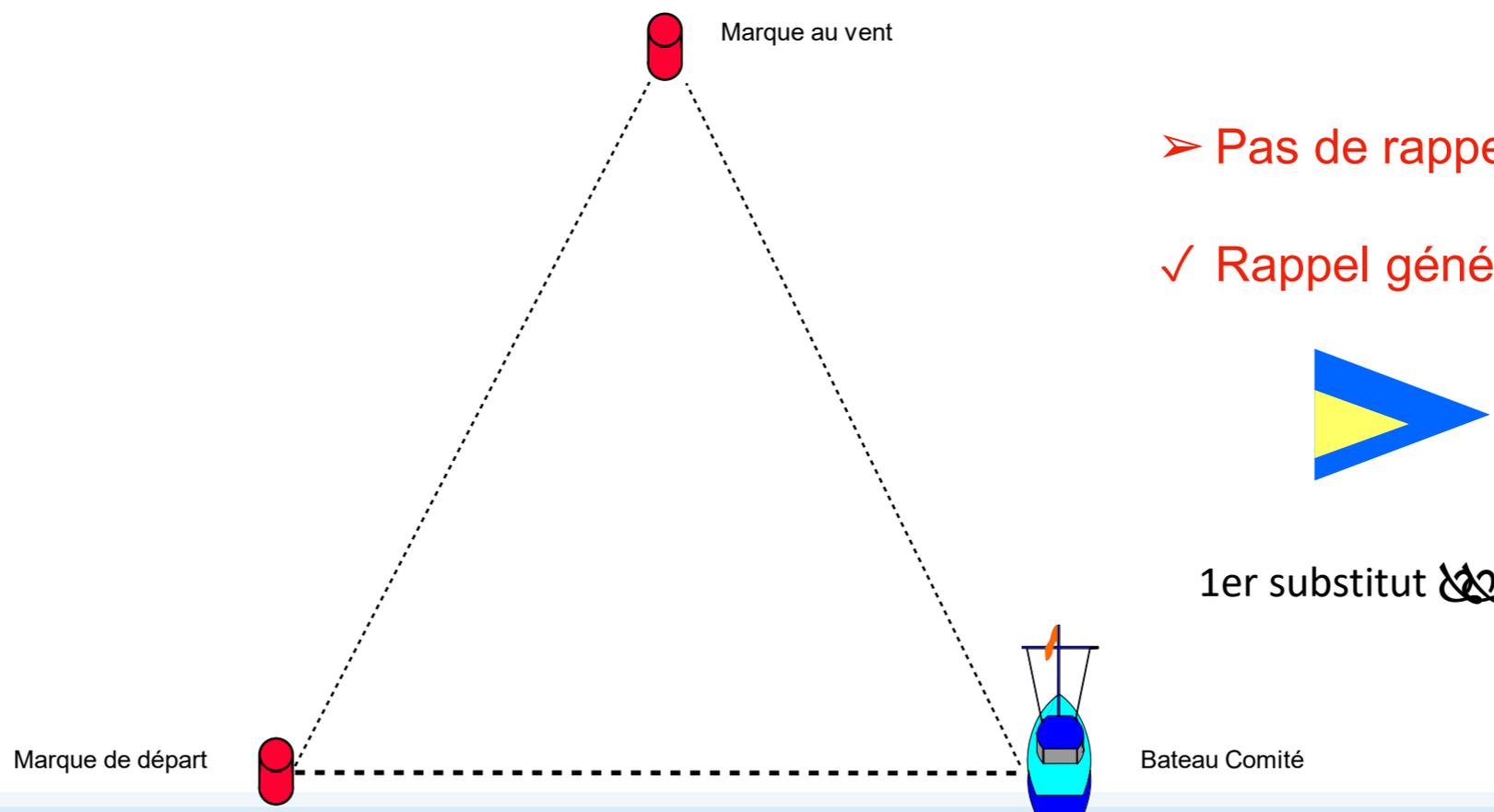
Si un pavillon noir a été envoyé aucune partie de la coque d'un bateau ne doit se trouver dans le triangle formé par les extrémités de la ligne de départ et la première *marque* pendant la dernière minute précédant son signal de départ.

Si un bateau enfreint cette règle et est identifié, il doit être disqualifié sans instruction, même si le départ de la course est redonné ou si la course est recourue, mais pas si elle est *retardée* ou *annulée* avant le signal de départ.

Si un rappel général est signalé ou si la course est *annulée* après le signal de départ, le comité de course doit afficher son numéro de voile avant le prochain signal d'avertissement de cette course, et si le départ de la course est redonné ou si la course est recourue, il ne doit pas y participer.

S'il y participe, sa disqualification ne doit pas être retirée lors du calcul de son score dans la série, DNE.

BFD
SUI 184
FRA 265
GBR 972



➤ Pas de rappel individuel

✓ Rappel général

1er substitut ~~🚩~~

Bateau Comité

## R 30.4: Règle du pavillon noir

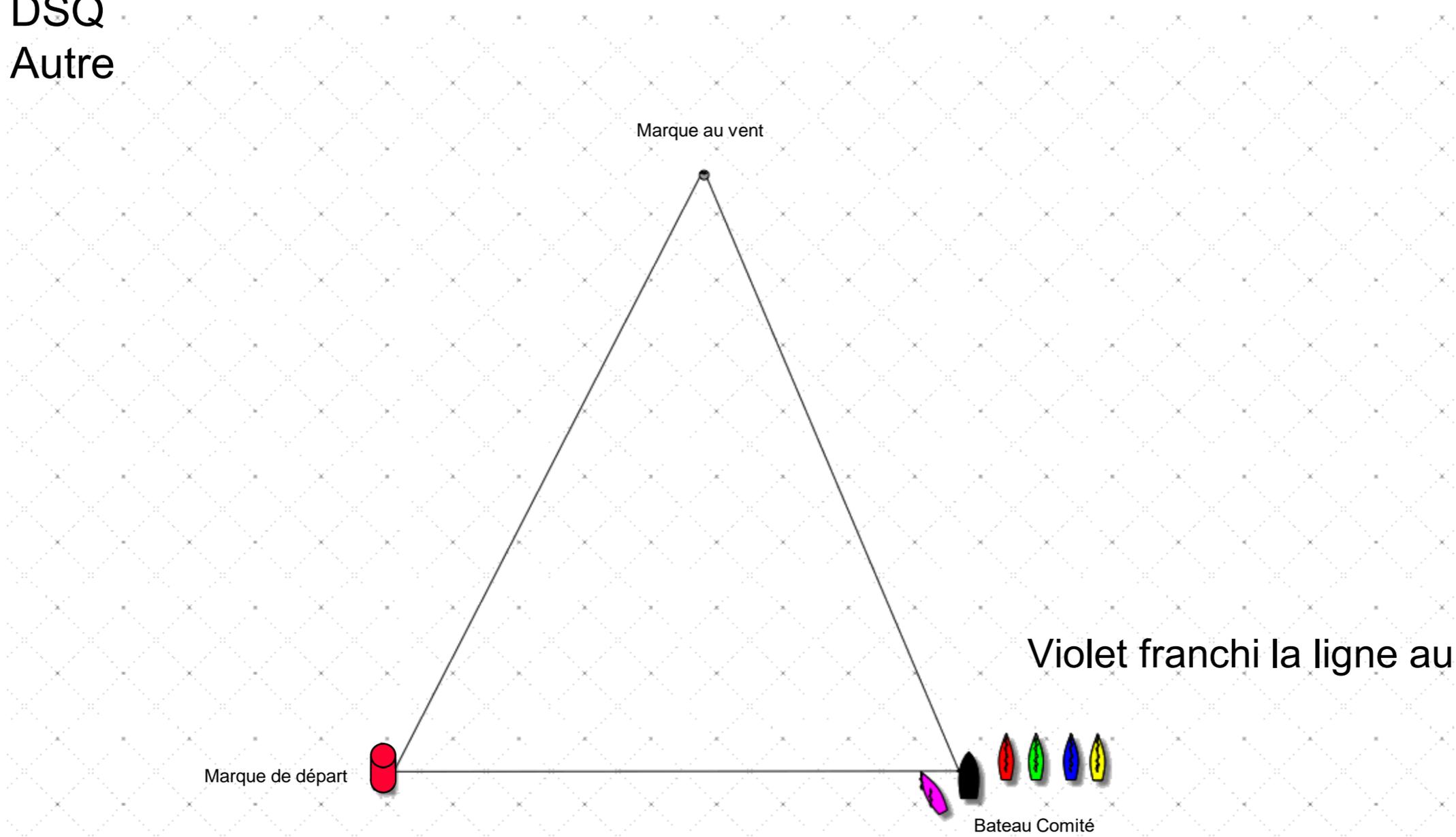


Comment le CC va-t-il noter le bateau rouge ?

BFD

DSQ

Autre



**Principe: un bateau est parti quand :**

- une partie quelconque de sa coque coupe la ligne de départ depuis le côté pré-départ.
- qu'avant le signal il ait été du côté pré départ.
- qu'il ait satisfait à la règle 30.1.

**Si ces conditions ne sont pas remplies, le bateau est considéré comme pas parti et est classé OCS sans instruction (On the Course Side)**

**Pavillons préparatoires**

- pavillon P règle 29.1 rappel individuel
- pavillon i règle 30.1 rappel individuel
- pavillon Z règle 30.2 rappel individuel
- pavillon U règle 30.3 pas de rappel individuel
- pavillon noir règle 30.4 pas de rappel individuel

Marque:

Un objet qu'un bateau est tenu de laisser d'un côté spécifié comme requis par les instructions de course, un bateau du comité de course entouré d'eau navigable à partir duquel s'étend la ligne de départ ou la ligne d'arrivée, et un objet attaché intentionnellement à l'objet ou au bateau.

Cependant, une ligne de mouillage ne fait pas partie de la marque.



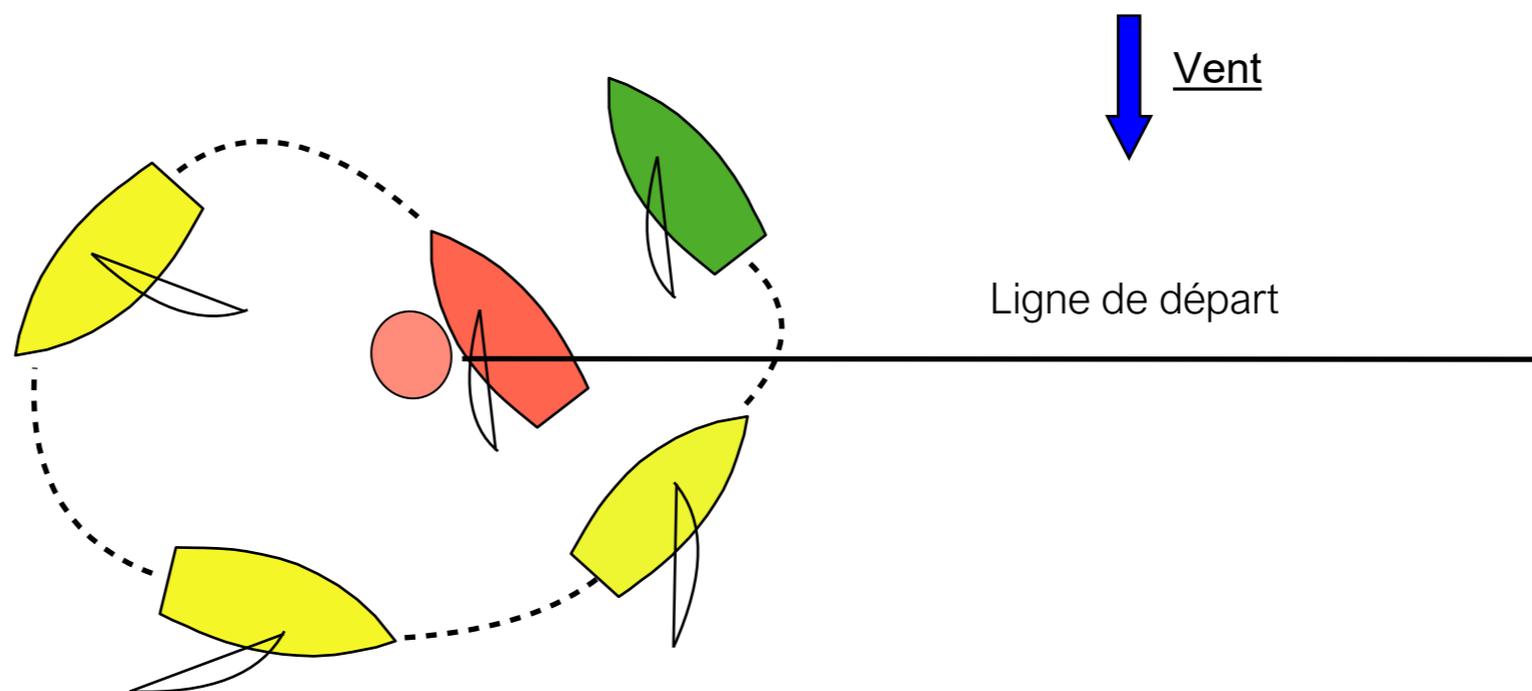
Tout objet amarré intentionnellement sur une marque fait partie de cette marque.  
Si un bateau touche cet objet il enfreint la règle 31.

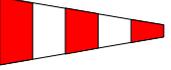
## R31 Toucher une Marque

Pendant qu'il est *en course*, un bateau ne doit pas toucher une *marque* de départ avant de *prendre le départ*, une *marque* qui commence, délimite ou termine le bord du parcours sur lequel il navigue, ou une *marque* d'arrivée après avoir *fini*.

Comment répare-t-on cette infraction ?

Par l'exécution d'un tour



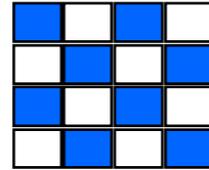
AP  signifie : Les courses qui ne sont pas parties sont retardées, l'avertissement sera donné 1 minute après l'affalé.

Ce pavillon peut être envoyé jusqu'à 2 secondes avant le départ

- Utilisation :
- ☞ Course retardée pour une raison quelconque.
  - ☞ Après une course jusqu'à la suivante.
  - ☞ Utilisation également avec „A“ et „H“ ou **flamme numérique**.

Signalisation:

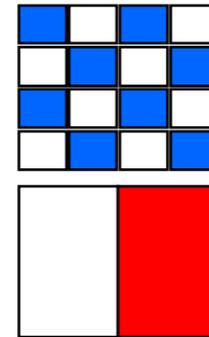
„N“ et ● ● ●



☞ Annuler et nouveau départ

Signalisation:

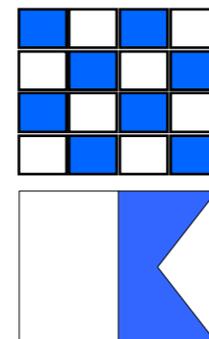
„N“ sur „H“ et ● ● ●



☞ Annuler, information à terre

Signalisation:

„N“ sur „A“ et ● ● ●



☞ Annuler, plus de courses aujourd'hui

Questions



Remarques



#73885481

Pour nous aider dans cette opération (nous avons quelques frais), toute contribution volontaire de votre part sera la bienvenue. Pour vos versements :

Compte : ACVL - UBS

IBAN : CH56 0027 9279 D910 2852 0

Titulaire : ACVL , c/o CNM, place de la navigation, 1110 Morges

BIC : UBSWCHZH80A

Communication : téléconférence

Nou vous remercions de votre attention et de votre participation  
à la semaine prochaine