



# En régate



### Bienvenue à la soirée

Le départ





### Intervenants



Yorick Klipfel

Président ACVL

NM

Jonathan Heusse

Serie Master M2 / NRO

Jean-Bernard Luther

Membre commission formation Swiss Sailing

NJ - NRO

Samir Saydjari

Membre commission formation Swiss Sailing

NJ - NRO



### En régate



### Règles durant la séance

•	Micro	sur silence (mute)	$\rightarrow$	Activer
•	Vidéo	désactivée (l'animateur la réactivera si nécessaire)	$\rightarrow$	Démarrer vidéo
•	Main levée	utiliser l'icône "Main levée" pour demander la parole	$\rightarrow$	Participants
•	Chat	éviter de chatter hors propos	$\rightarrow$	Converser



#### **Participants**

Si vous cliquez sur Participants, vous pourrez voir les personnes qui sont actuellement en réunion. La liste des participants vous donnera également l'option de lever la main et de vous renommer.

 Lever la main – notifie l'animateur et affiche une notification pour simuler la main levée

Des espaces d'échange et de discussion ont été aménagés au cours de la présentation



# En régate



Cette soirée continue le cycle mis en place par l'ACVL et la FVLJ

#### Sessions et thèmes :

•	11 mars	Le départ (règles -	tactique et stratégie)
---	---------	---------------------	------------------------

•	18 mars	Marque au vent (règles -	tactique et stratégie)
---	---------	--------------------------	------------------------

25 mars
 Marque sous le vent (règles – tactique et stratégie)

• 01 avril L'arrivée (règles – tactique et stratégie)

Inscription via « Manage2Sail » au plus tard à 17h30 avant chaque séance



### **Définitions**



#### Prendre le départ

Un bateau *prend le départ* quand, sa coque ayant été entièrement du côté prédépart de la ligne de départ au moment de son signal de départ ou après, et s'étant conformé à la règle 30.1 si elle s'applique, une partie quelconque de sa coque, coupe la ligne de départ depuis le côté pré-départ.

#### En course:

Un bateau est en course depuis <u>son signal préparatoire</u> <u>-4mn selon RCV 26</u> Jusqu'à ce que soit il *finisse* et dégage la ligne et les *marques* d'arrivée, ou qu'il abandonne, ou jusqu'à ce que le comité de course signale un rappel général, un *retard*, ou une *annulation*.



# Warm-up et Pré-Start:



#### Warm-up (échauffement)

Structurez votre temps d'échauffement pour établir le côté favorable du plan d'eau en

fonction des éléments du jour : (évaluer de 1 à 4)

Vent

**Pressions** 

Bascule

Molles

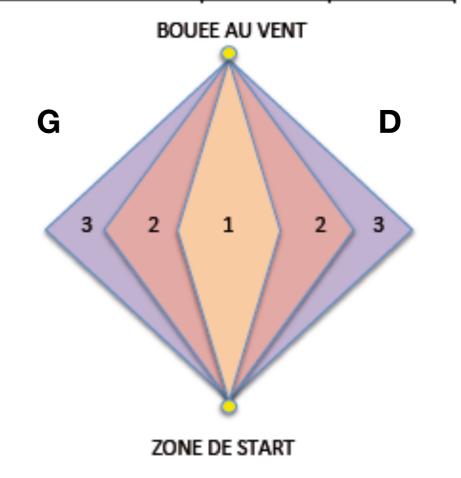
Vagues

+ ou -

Favorables ou défavorables

- Effet de côte
   Adonnante ou refusante
   Pression plus ou moins
- Parcours
   Dans l'axe du vent ou décalé sur un côté
- Courant

Facteurs	Gauche	Droite
Evolution Vent	2	
Effets de site		2
Parcours	2	
Courant	0	0
Total	4	2

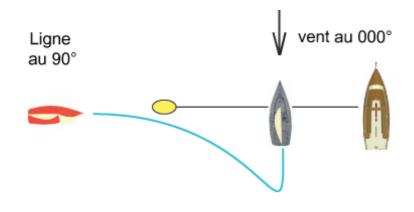




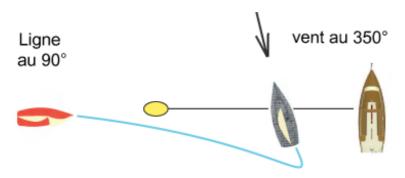
# Warm-up et Pré-Start :



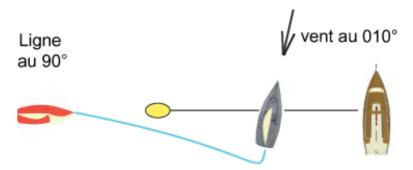
### Evaluation de la ligne de départ : choix de la zone de start



Ligne neutre



Ligne gauche Favorable bouée



Ligne droite Favorable comité



### **Définitions**

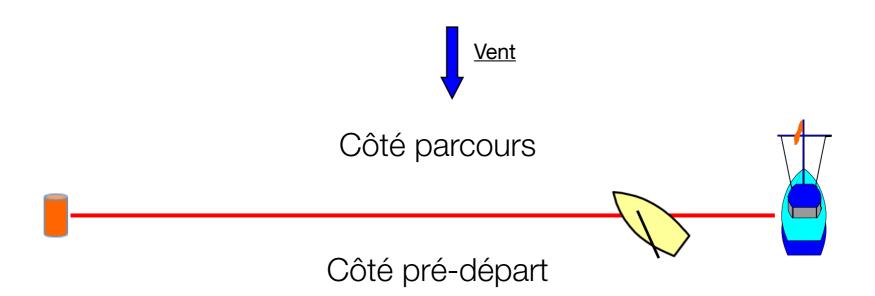


Au signal de départ si un bateau se trouve du coté parcours, il est OCS : On the Course Side

Z Au signal de départ si un bateau se trouve du coté parcours, il est ZFD : **Z F**lag **D**iscard

J Au signal de départ si un bateau se trouve du coté parcours, il est UFD : **U F**lag **D**iscard

Au signal de départ si un bateau se trouve du coté parcours, il est BFD : Black Flag Discard







#### Règle 26 Donner le départ des courses

Les départs des courses doivent être donnés en utilisant les signaux suivants. Les temps doivent être comptés à partir des signaux visuels,

L'absence d'un signal sonore ne doit pas être pris en considération

#### Question:

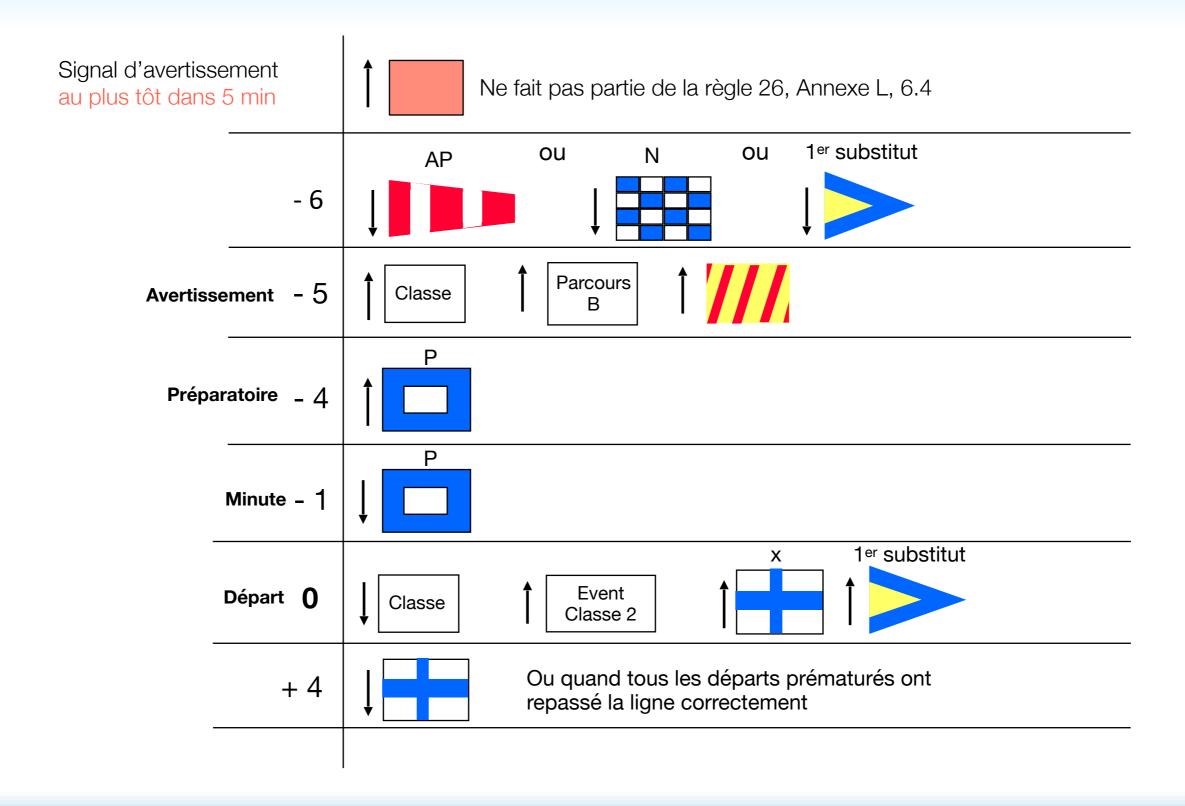
Le CC affale le pavillon P, le signal sonore sonore est donné 20 secondes plus tard.

A quoi devrait s'attendre les concurrents?

Le comité de course devrait envoyer le pavillon « Apercu » et recommencer la procédure de départ





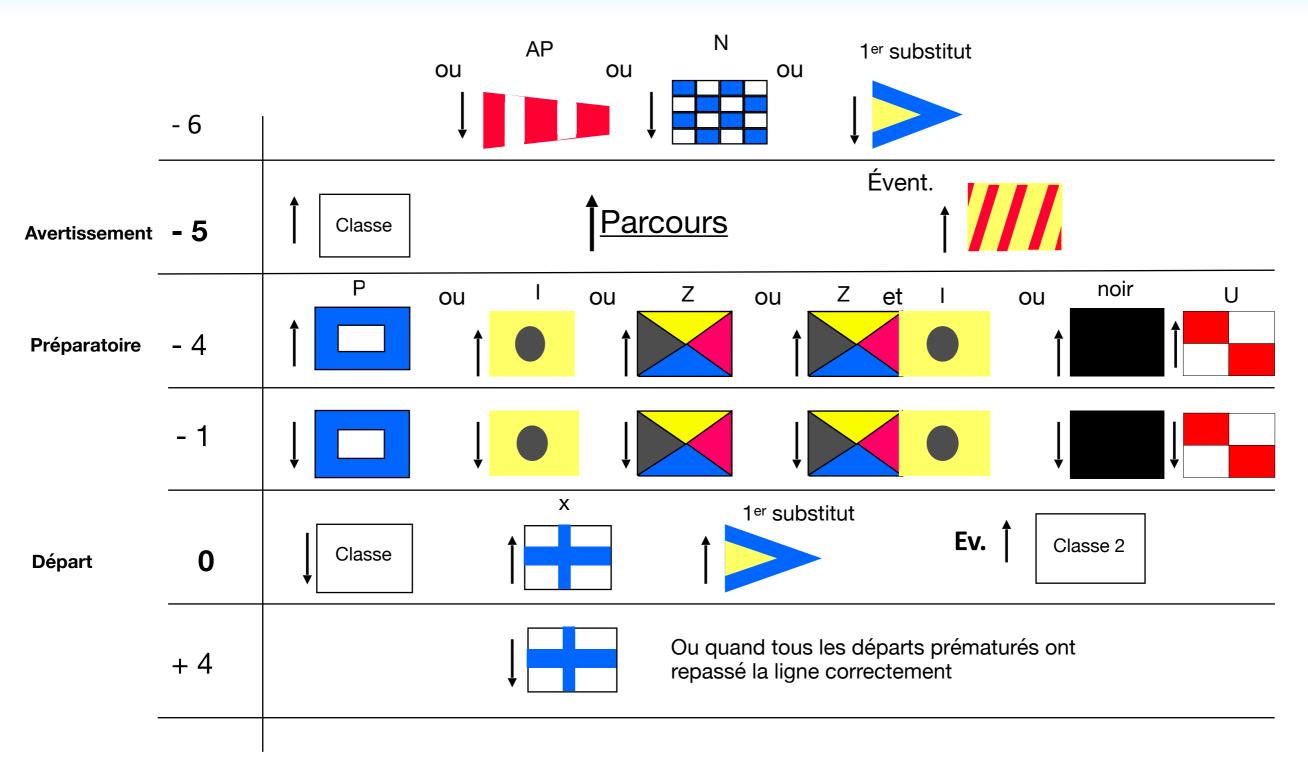






12

#### Règle 26







#### Donner le départ des courses

La règle 26 peut être modifiée

Signal d'avertissement : Bol d'Or Mirabaud : -10mn, ne modifie pas la règle 26 \*

Signal préparatoire : Bol d'Or Mirabaud : - 5mn, modifie la règle 26

Il est donc important de toujours bien lire les AC et les IC.

Minutes avant le	Signal visuel	Signal	Signification
signal de départ		sonore	
			Signal
<mark>5*</mark>	Pavillon de classe	Un	d'avertissement
	Pavillon P, I, Z, Z et I,		
4	U ou noir	Un	Signal préparatoire
1	Pavillon préparatoire affalé	Un long	Une minute
0	Pavillon de classe affalé	Un	Signal de départ

<sup>\*</sup> ou comme indiqué dans l'avis de course ou les instruction de course





### Règle 23 Gêner un autre bateau

Règle 23.1 Si cela est raisonnablement possible, un bateau qui n'est pas *en course* ne doit pas gêner un bateau qui est *en course*.

Cette règle s'applique principalement lorsque l'on a plusieurs classes sur le même parcours avec des départs différés.

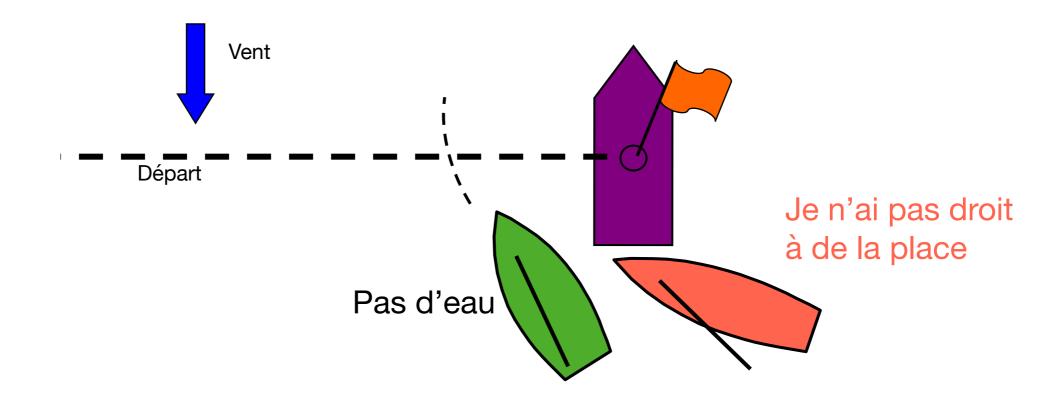
Valable également lorsque le bateau à fini la course et qu'il rentre au port.





#### Préambule de la section C

Les règles de la section C ne s'appliquent pas à une marque de départ entourée d'eau navigable ou à sa ligne de mouillage depuis le moment où les bateaux s'en approchent pour prendre le départ et jusqu'à ce qu'ils les aient passées.

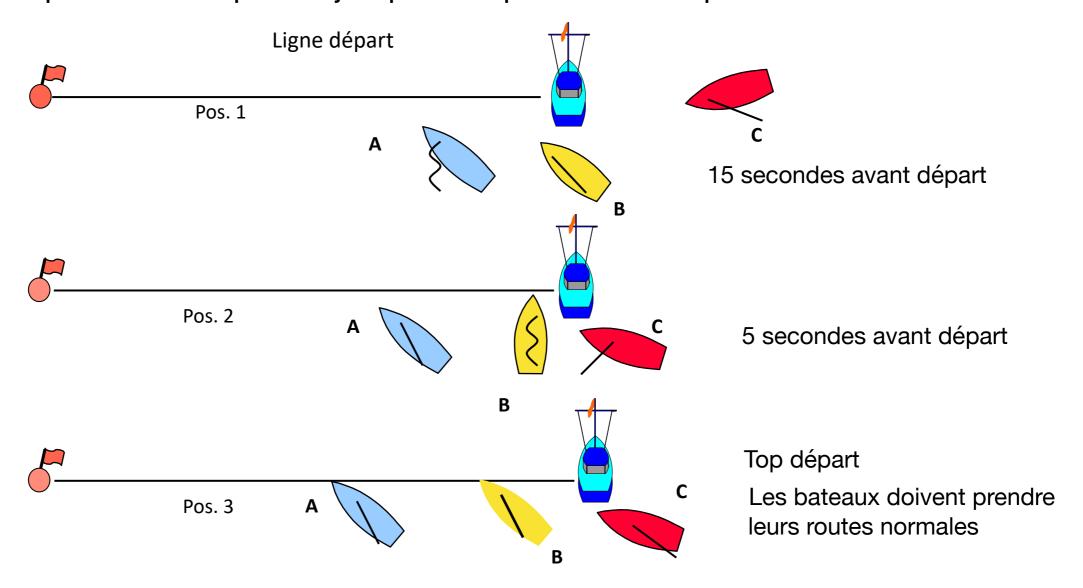






#### Préambule de la section C

Les règles de la section C ne s'appliquent pas à une marque de départ entourée d'eau navigable ou à sa ligne de mouillage à partir du moment où les bateaux s'en approchent pour prendre le départ et jusqu'à ce qu'ils les aient passées







#### **Route normale:**

Une route qu'un bateau choisirait de façon à effectuer le parcours et *finir* aussitôt que possible en l'absence des autres bateaux auxquels la règle utilisant ce terme fait référence.

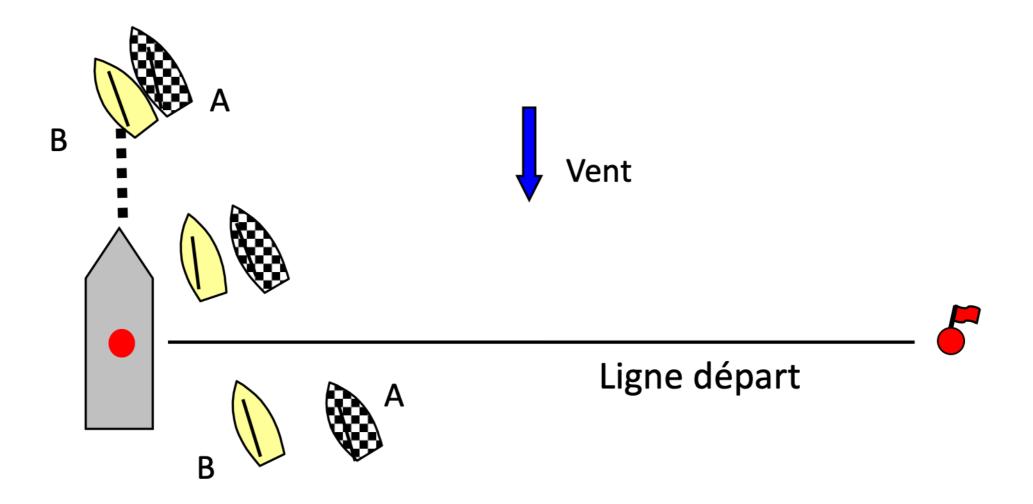
Un bateau n'a pas de route normale avant son signal de départ.

A quel moment s'applique la définition : route normale ?





Pour éviter le bateau Comité, **B** lofe au maximum afin de passer le bateau Comité et demande de l'eau. **A** répond: "Pas d'eau au bateau Comité" et ne réagit pas. La manœuvre réussi mais **B** touche la chaîne d'ancre.





# Ligne de départ



Quand doit être posée la ligne de départ ?

Règle 27.2 Au plus tard au signal préparatoire, le CC peut déplacer une marque de départ.



### Ligne de départ



20

Est-ce que la marque N°1 doit être posée pour un départ ?

#### Non

Il n'y a pas de règle qui stipule que la marque N°1 doit déjà être posée au signal de départ

Est-ce-que cette affirmation s'applique à tous les types de départs?

#### Non

Les règles 30.2 (Z), 30.3 (U) et 30.4 (noir) mentionnent que si un pavillon "Z", "U" ou "Noir" a été envoyé:

Aucune partie de la coque, d'un bateau ne doit se trouver dans le triangle défini par les extrémités de la ligne de départ et la 1ère marque....



# Ligne de départ



Le pavillon orange défini le mât de contrôle et par conséquent une des extrémités de la ligne de départ

La montée du pavillon ORANGE, avec signal sonore signifie :

- Le comité est prêt à lancer une procédure de départ
- Dans 5 minutes au minimum la procédure de départ peut commencer
- Permet aux concurrents de se préparer.



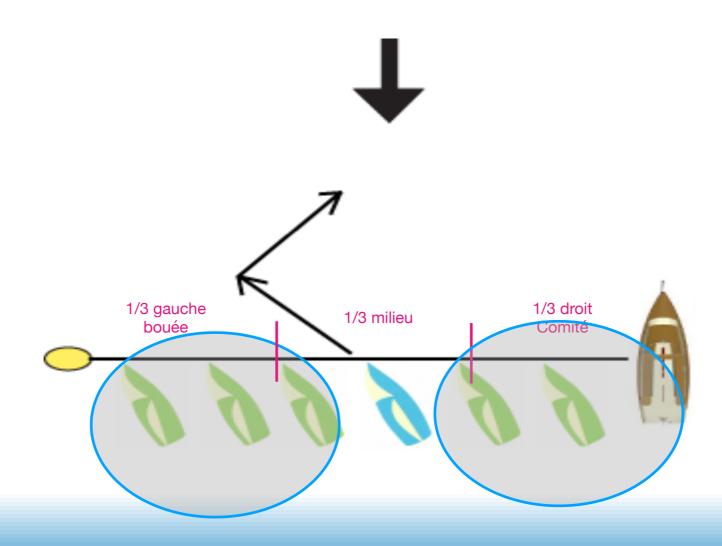




22

#### Ligne neutre, secteur de navigation centre :

- Limiter les risques (extrémités) au départ
- Suivre le vent : Oscillations
- Se placer par rapport à la flotte (place sous le vent pour vitesse) notion du « paquet »
- Privilégier la droite de la ligne pour le tribord au près (1/3 droit)



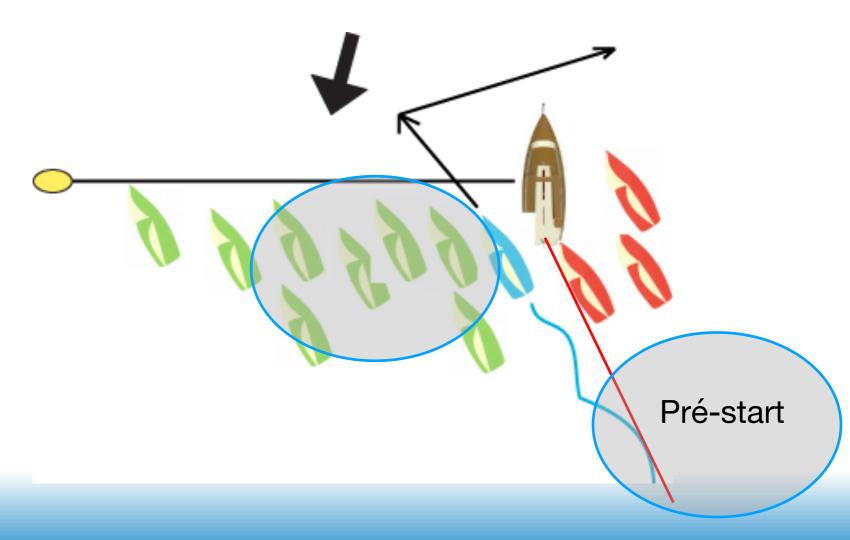




23

#### Ligne favorable comité, secteur de navigation droite :

- Limiter les risques (rouges) mais on veut virer tôt après départ
- Evoluer en Lay-line comité et évoluer en pré-start avec le "paquet"
- Se placer par rapport à la flotte (générer vite de la place pour virer)
- Limiter prise de risques suivant règle minute (1/3 de ligne)
- Attention sur ce genre de configuration, tendance à couper la ligne plus vite!
- (Attention « no room »Slide 15)

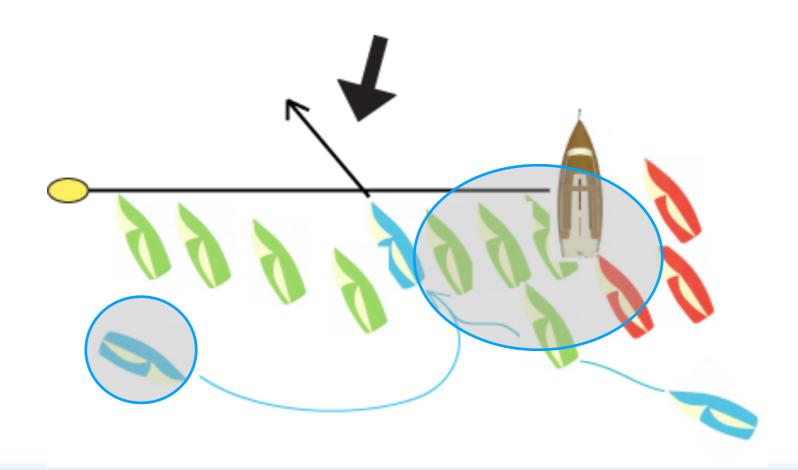






#### Ligne favorable comité, secteur de navigation gauche :

- Zone de start 1/3 droit
- Objectif, rejoindre la gauche du plan d'eau
- Se placer par rapport à la flotte (place sous le vent pour vitesse)
- Transit sous un paquet ou approche en babord pour venir virer dessous

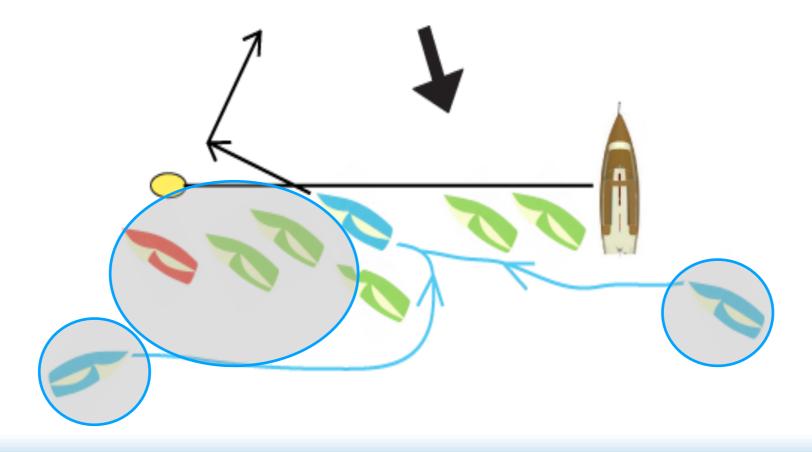






### Ligne favorable bouée, secteur de navigation droite :

- Zone de start 1/3 gauche
- Objectif, rejoindre la droite du plan d'eau
- Se placer par rapport à la flotte (place pour virer vite!))
- Transit au vent d'un paquet (ou en babord pour venir virer au dessus paquet)
- Attention, tendance à longer la ligne à la minute et à être "tard"
- Départ en babord pour rejoindre tout de suite la droite du plan d'eau mais risque max
- Eviter les cas extrèmes de layline bouée (rouge)

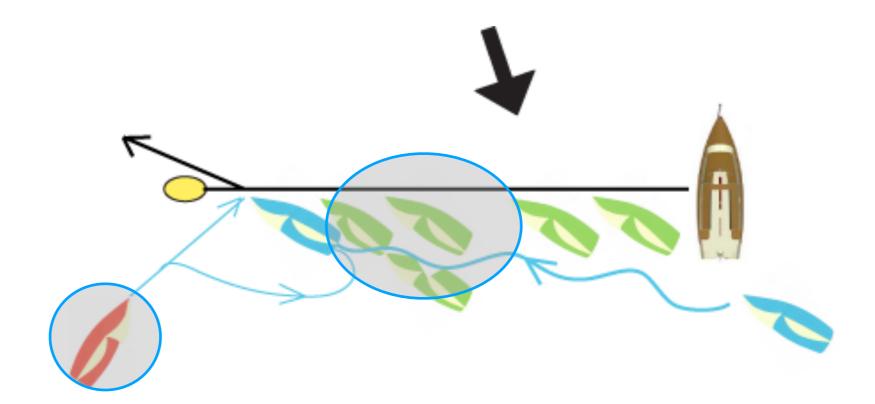






### Ligne favorable bouée, secteur de navigation gauche :

- Zone de start gauche
- Objectif, rejoindre la gauche du plan d'eau
- Se placer par rapport à la flotte (place sous le vent pour vitesse)
- Transit en babord et virer sous un paquet (ou départ en babord, risque maximum !!)
- (Attention « no room » slide 18)





### Rappel

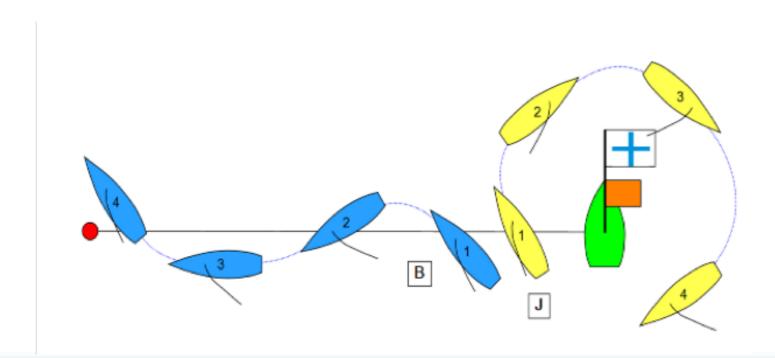


#### R 29.1: Rappel individuel

P \_\_\_\_



Quand, au signal de départ d'un bateau, une partie quelconque de sa coque se trouve du côté parcours de la ligne de départ ou qu'il doit se conformer à la règle 30.1, le comité de course doit rapidement envoyer le pavillon X avec un signal sonore.





### Rappel



28

#### R 29.1: Rappel individuel

P



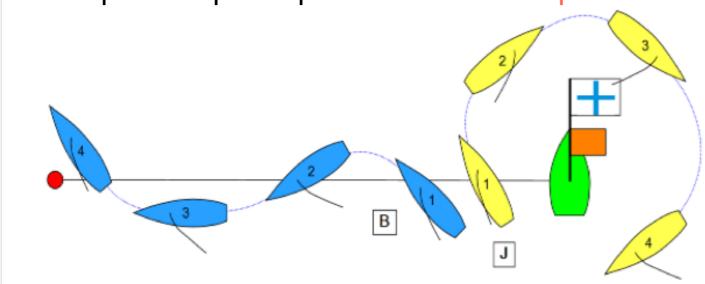


Timing : les RCV imposent au comité d'envoyer « immédiatement » le pavillon X. Qu'est-ce qu'immédiatement :

Si le pavillon X est envoyé moins de 5 secondes après le départ, le comité accomplit parfaitement son travail.

Si le pavillon X est envoyé entre 5 et 10 secondes, la décision, bien que loin d'être parfaite, peut être acceptée.

Si le pavillon X est envoyé plus de 10 secondes après le départ, le comité a fait une action que l'on peut qualifier d' « inadéquate » au sens de la RCV 62.





### Rappel



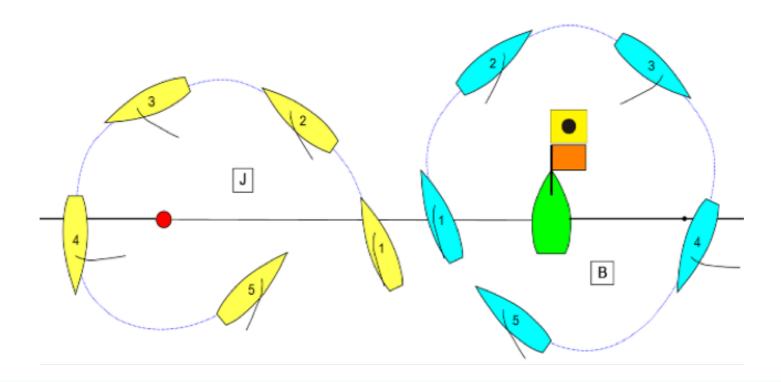
29

#### R 30.1: Règle du pavillon i





Si le pavillon i a été envoyé et qu'une partie quelconque de la coque d'un bateau se trouve du côté parcours de la ligne de départ ou de l'un de ses prolongements pendant la dernière minute précédant son signal de départ, le bateau doit revenir en coupant un prolongement de la ligne jusqu'au côté pré-départ de la ligne avant de *prendre le départ*.





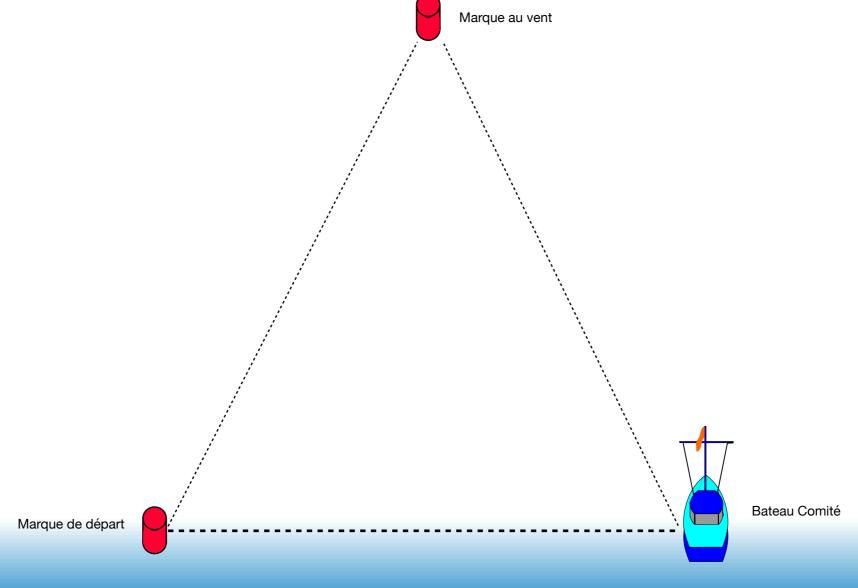


#### R 30.3: Règle du pavillon « U »



Si le pavillon U a été envoyé, aucune partie de la coque d'un bateau ne doit se trouver dans le triangle formé par les extrémités de la ligne de départ et la première *marque* pendant la dernière minute précédant son signal de départ.

Si un bateau enfreint cette règle et est identifié, il doit être disqualifié sans instruction, sauf si le départ de la course est redonné ou si elle est recourue.







31

#### R 30.3: Règle du pavillon « U »

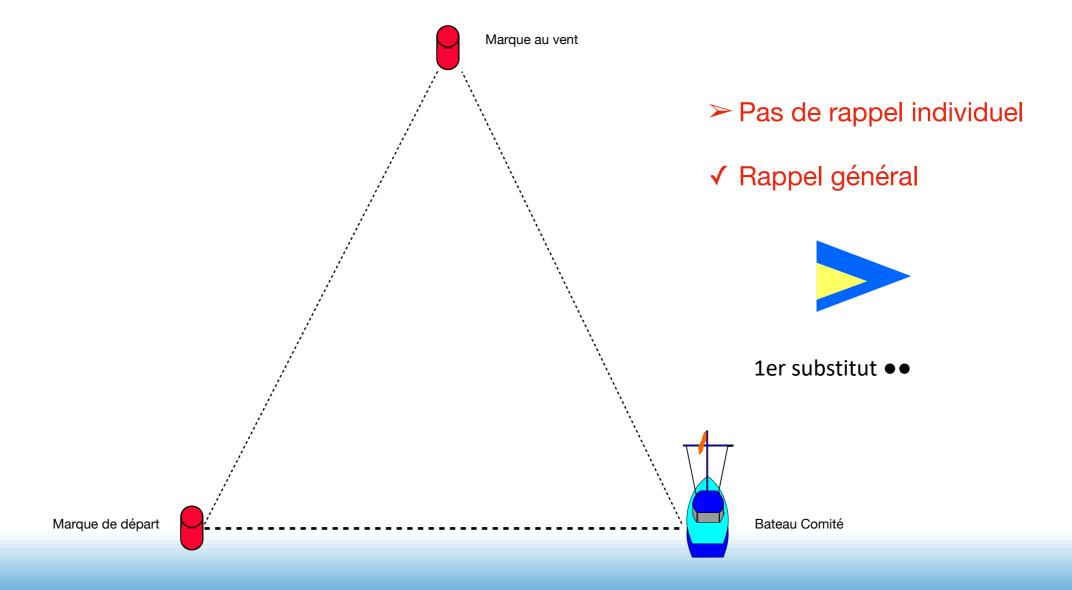


Tout bateau identifié dans cette zone sera pénalisé sans instruction.

Cette règle interdit aux bateaux de réparer. S'il est identifié dans cette zone, et que la course est validée, il sera classé UFD sans instruction (c'est-à-dire qu'il recevra le même nombre de points qu'un BFD, DSQ...).

Le comité ne devra donc pas envoyer de rappel individuel.

Par contre, si un rappel général est signalé, ou si la course est annulée, le bateau ne sera pas pénalisé (ce qui différencie le pavillons « U » de « Noir ») et pourra courir.







32

#### R 30.4: Règle du pavillon « Noir »

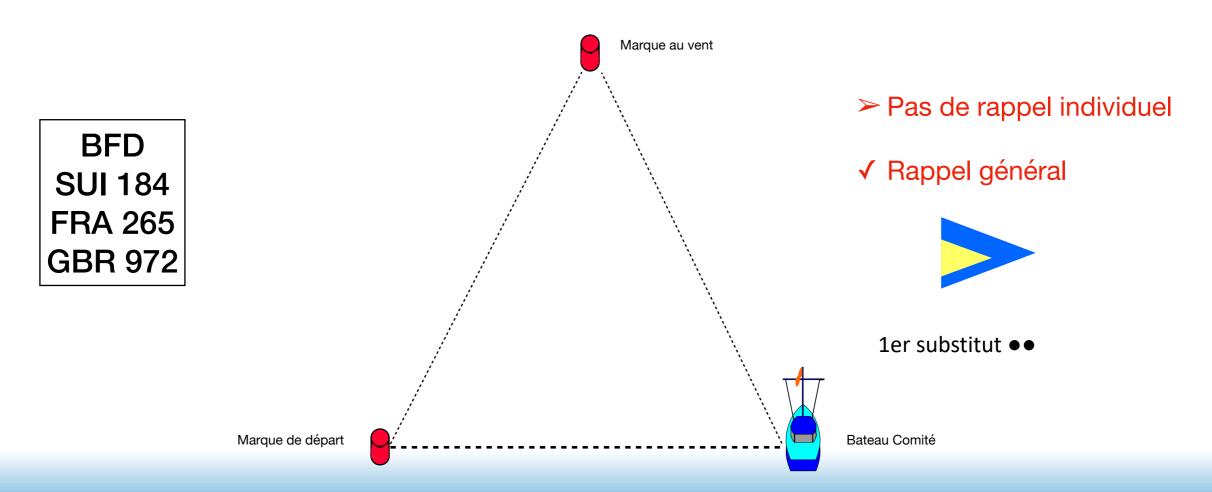


Si un pavillon noir a été envoyé aucune partie de la coque d'un bateau ne doit se trouver dans le triangle formé par les extrémités de la ligne de départ et la première *marque* pendant la dernière minute précédant son signal de départ.

Si un bateau enfreint cette règle et est identifié, il doit être disqualifié sans instruction, même si le départ de la course est redonné ou si la course est recourue, mais pas si elle est retardée ou annulée avant le signal de départ.

Si un rappel général est signalé ou si la course est *annulée* après le signal de départ, le comité de course doit afficher son numéro de voile avant le prochain signal d'avertissement de cette course, et si le départ de la course est redonné ou si la course est recourue, il ne doit pas y participer.

S'il y participe, sa disqualification ne doit pas être retirée lors du calcul de son score dans la série, DNE.







33

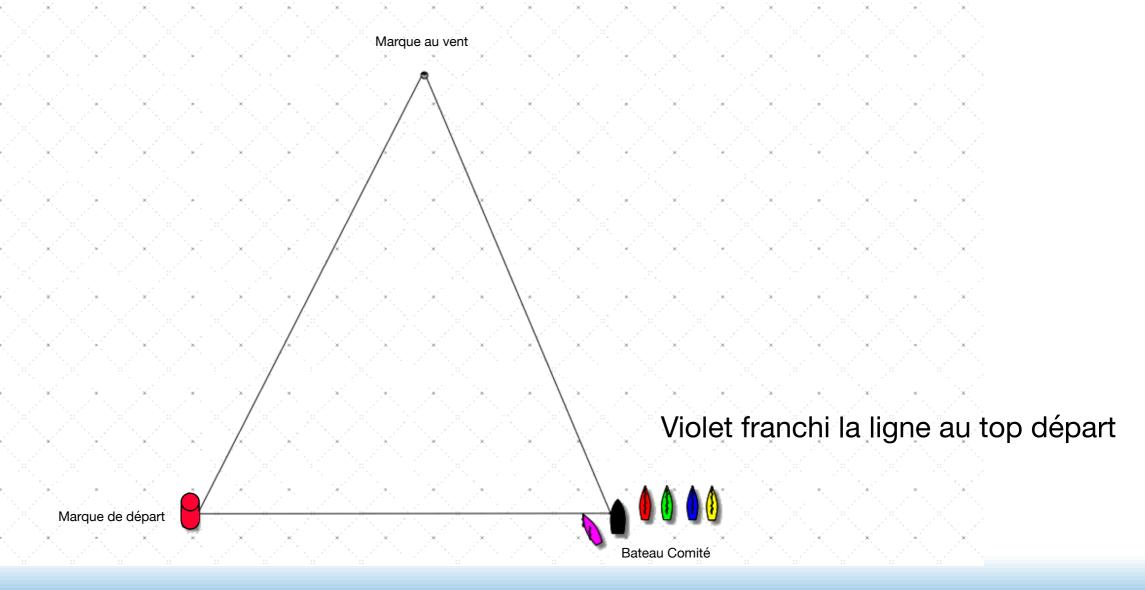
### R 30.4: Règle du pavillon noir



Comment le CC va-t-il noter le bateau rouge ?

BFD DSQ

Autre







34

### **Principe:** un bateau est parti quand :

- une partie quelconque de sa coque coupe la ligne de départ depuis le côté pré-départ.
- qu'avant le signal il ait été du coté pré départ.
- qu'il ait satisfait à la règle 30.1.

Si ces conditions ne sont pas remplies, le bateau est considéré comme pas parti et est classé OCS <u>sans</u> <u>instruction</u>. (On the Course Side)

#### Pavillons préparatoires

pavillon P règle 29.1 rappel individuel

pavillon i règle 30.1 rappel individuel

pavillon Z règle 30.2 rappel individuel

- **pavillon U** règle 30.3 pas de rappel individuel

- pavillon noir règle 30.4 pas de rappel individuel



### **Definitions**



#### Marque:

Un objet qu'un bateau est tenu de laisser d'un côté spécifié comme requis par les instructions de course, un bateau du comité de course entouré d'eau navigable à partir duquel s'étend la ligne de départ ou la ligne d'arrivée, et un objet attaché intentionnellement à l'objet ou au bateau.

Cependant, une ligne de mouillage ne fait pas partie de la marque.



### **Definitions**







Tout objet amarré intentionnellement sur une marque fait partie de cette marque. Si un bateau touche cet objet il enfreint la règle 31.



### Marques



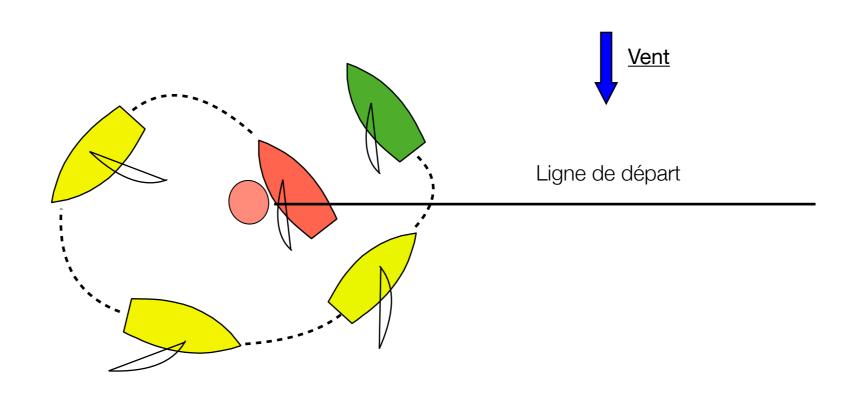
37

#### **R31** Toucher une Marque

Pendant qu'il est *en course*, un bateau ne doit pas toucher une *marque* de départ avant de prendre le départ, une marque qui commence, délimite ou termine le bord du parcours sur lequel il navigue, ou une marque d'arrivée après avoir fini.

Comment répare-t-on cette infraction ?

Par l'exécution d'un tour





### Pavillons sur l'eau



AP signifie: Les courses qui ne sont pas parties sont retardées,

l'avertissement sera donné 1 minute après l'affalé.

Ce pavillon peut être envoyé jusqu'a 2 secondes avant le départ

**Utilisation:** 

- Course retardée pour une raison quelconque.
- Après une course jusqu'à la suivante.
- Utilisation également avec "A" et "H" ou chiffres.



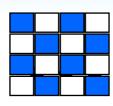
### Pavillons sur l'eau



39

Signalisation:

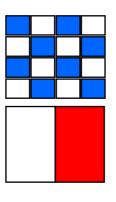
"N"



Annuler et nouveau départ

Signalisation:

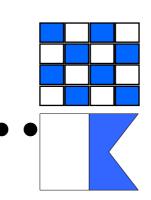
"N" sur "H" et ● ● ●



Annuler, information à terre

Signalisation:

"N" sur "A" et



Annuler, plus de courses aujourd'hui





Questions



Remarques





### Dons



Pour nous aider dans cette opération (nous avons quelques frais), toute contribution volontaire de votre part sera la bienvenue. Pour vos versements :

Compte: ACVL - UBS

IBAN: CH56 0027 9279 D910 2852 0

Titulaire: ACVL, c/o CNM, place de la navigation, 1110 Morges

**BIC: UBSWCHZH80A** 

Communication : téléconférence





Je vous remercie de votre attention

à la semaine prochaine